

חוברת הרצאות בקורס "גאומטריה אנליטית  
ודיפרנציאלית" 88201

20 באוגוסט 2016

**מרצה: שי גול**  
**קיץ - 2016 תשע"ו**

ערך: איתי רוזנבאום

## הרצאה ראשונה – גאומטריה אנליטית

**מטרה:** בקורס נרצה למצוא את המקומות הגאומטריים המוגדרים ע"י משוואה מהצורה  $F(x, y) = 0$ , למשל המעגל  $(x - 2)^2 + (y - 2)^2 = 5$  מוגדרת ע"י  $F(x, y) = (x - 2)^2 + (y - 2)^2 - 5$

### משוואת ישר (ב $\mathbb{R}^2$ )

$$ax + by + c = 0$$

**הערה 0.1** לכל שתי משוואות ליניאריות שאינן מיוצגות ע"י קווים מקבילים יש פתרון אחד ויחיד

**תרגיל** מצא מקום גאומטרי של נקודות  $M$  הנמצאות יחד עם הנקודה  $M_0$  על הישר המקביל לוקטור הנתון  $a$

**פתרון** מכיוון שהוקטורים מקבילים, ההבדל היחיד ביניהם הוא באורכם. על כן קיים  $t$  המקיים  $\overrightarrow{M_0M} = ta$ ,  $-\infty < t < \infty$  (\*)

**תזכורת** משוואה וקטורית ב  $\mathbb{R}^2$

מהצורה  $v + tu$  ולכן (מכלל המקבילית) ניתן לרשום את  $\overrightarrow{M_0M} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OM_0}$  (#) כאשר  $O$  ראשית הצירים. נציב את # ב\* ונקבל  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM_0} + ta$  שזו בדיוק ההצגה הפרמטרית (וקטורית) של קו ישר.

**משוואה וקטורית של קטע המחבר בין  $A$  ל  $B$**  אם  $M$  נמצאת בין  $A$  ל  $B$  אז  $\overrightarrow{AM} = t \cdot \overrightarrow{AB}$ , ולכן מתחייב ש  $0 \leq t \leq 1$ , אם  $t = 1$  נקבל את הוקטור  $\overrightarrow{AB}$ . בנוסף, שוב ע"פ כלל המקבילית (2)  $AM = OM - OA$  ולכן נציב את (2) ב(1) ונקבל  $OM - OA = t \cdot (OB - OA)$  (3) ומפה נובעת משוואת (3)  $OM = (1 - t)OA + t \cdot OB$  כאשר  $0 \leq t \leq 1$ . משוואה 3 נקראת ההצגה הוקטורית של הקטע.  
**באופן דומה** קל להגדיר ישר במרחב.

# מרחב אוקלידי<sup>1</sup>

נגדיר מטריקה (עד מתי טופולוגיה) באמצעות משפט פתגורס,  $p_1 = (x_1, y_1)$  ו  $p_2 = (x_2, y_2)$  ע"י  $d(p_1, p_2) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ .

## תכונות המטריקה

$$1. \quad d(p_1, p_2) \geq 0 \text{ וכן } d(p_1, p_2) = 0 \Leftrightarrow p_1 = p_2$$

$$2. \quad d(p_1, p_2) = d(p_2, p_1)$$

$$3. \quad d(p_1, p_3) \leq d(p_1, p_2) + d(p_2, p_3)$$

**הערה** במרחבים וקטורים כללים, אם מסתכלים על סביבה מספיק קטנה, משפט תגורס עובד בקירוב טוב לקירוב ליניארי.

## מעגל

הוא אוסף הנקודות שמרחקן מנקודה מסוימת קבוע  $\{p | d(p, c) = R\}$ . אם  $c = (x_0, y_0)$  מרכז המעגל ואוסף הנקודות שמרחק מ  $c$  היא  $p = (x, y)$  אז משוואת המעגל  $\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} = R$  ולכן משוואת המעגל היא  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$ .

**קוארדינטות קוטביות**  $x = R \cos \theta$  ו  $y = R \sin \theta$  שזוהי הצגה פרמטרית (וקטורית) של מעגל  $(x_0 + R \cos \theta, y_0 + R \sin \theta)$ . שטחו  $\pi R^2$  והיקפו  $2\pi R$ .

## אליפסה

אוסף כל הנקודות שמרחקן משני מוקדים קבוע  $\{p | d(p, c_1) + d(p, c_2) = R\}$ .

צורה קנונית של אליפסה שמרכזיה ב  $(0, 0)$  והצירים שלה מקבילים לציר ה  $x$  וציר ה  $y$ , ניתן לרשום כאוסף הפתרונות  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  (4) כאשר אורך הקוטר (מקביל לציר ה  $x$ ) הוא  $2a$  ובציר ה  $y$  הוא  $2b$ .

**הצגה קוטבית של אליפסה**  $(a \cos \theta, b \sin \theta)$ , קל לבדוק שזוהי ההצגה הוקטורית המבוקשת ע"י המשוואה (4). שטח האליפסה היא  $\pi ab$ , אך היקף האליפסה ידוע רק בקירוב.

---

<sup>1</sup>תחילה ב  $\mathbb{R}^2$

## היפרבולה

אוסף כל הנקודות שהפרש מרחקיהן משני מוקדים קבוע  $\{p|d(p, c_1) - d(p, c_2) = 2a\}$  היפרבולה קנונית:  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ , עוד היפרבולה מפורסמת היא  $y = \frac{1}{x}$ .

## פרבולה

אוסף כל הנקודות שמרחקן מנקודה מסוימת ומישר קבוע

## תבנית ריבועית במישור

מטרה: לסווג תבניות לישר, מעגל וכו' כאשר  $a, b, c, d, e, f$  קבועים.  $ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$

$$(xy) \underbrace{\begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}}_I \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + (de) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + f = 0$$

נסמן  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$ , קל לראות שזו מטריצה סימטרית.

ברור ש  $I$  עבור כל מחובר מהצורה  $A_{ij}x^i x^j$  כאשר  $x = x^1$  ו  $y = x^2$  כאשר  $1 \leq i, j \leq 2$  ברור ש  $A_{11} = e_1, A_{12} = b, A_{21} = b, A_{22} = c$  קל לראות שהמטריצה  $A$  היא סימטרית, בליניארית ראינו שמטריצה סימטרית אמ"מ לכסינה אורתוגונלית.

ע"פ ההגדרה של סמטריות  $A = A^t$  ולכן יש  $u, v$  וקטורים עצמיים עם ערכים עצמיים  $\lambda_1, \lambda_2$  המקיימים  $Av = \lambda_1 v$  ו  $Au = \lambda_2 u$  (מאונכים).  
**נוכיח זאת** (שהם אורתוגונלים).

$$\lambda_2 \langle u, v \rangle = \langle \lambda_2 u, v \rangle = \langle Au, v \rangle = \langle A^t u, v \rangle = (A^t u)^t v = (u^t A) v = u^t (Av) = \langle u, Av \rangle = \langle u, \lambda_1 v \rangle = \lambda_1 \langle u, v \rangle$$

לכן  $u^t (Av) = \langle u, Av \rangle = \langle u, \lambda_1 v \rangle = \lambda_1 \langle u, v \rangle$  לכן בהכרח  $\lambda_1 = \lambda_2$  (לא אפשרי) או ש  $\langle u, v \rangle = 0$  וסיימנו

**עוד משפט מליניארית**

יש קבוצת וקטורים עצמיים של מטריצה סימטרית שהיא בסיס אורתונורמלי למרחב.

**הסבר**

כלומר קיימת מטריצה מלכסנת  $P$  המקיימת  $P^t = p^{-1}$  כאשר מגדירים  $P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} =$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}. \text{ במשוואה (5) במקום } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ נציב } P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}. \text{ משוואה 5: } (xy)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + (de) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + f = 0$$

נראה בהמשך

$$\text{נציב: } (x' \ y') P^t A P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + (d \ e) P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + f = 0$$

$$(x' \ y') \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + (g \ h) \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + f = 0$$

$$\lambda_1(x')^2 + \lambda_2(y')^2 + gx' + hy' + f = 0$$

שזו כבר צורה ריבועית ונרצה להפטר מ  $h$  ו  $g$ .

ז"א נחפש הזזה "שתעלים" לנו את  $g$  ו  $h$

$$\lambda_1(x' + \beta)^2 = \lambda_1(x')^2 + 2\alpha\lambda_1x' + \lambda_1\alpha^2$$

באופן דומה

$$\lambda_2(y' + \beta)^2 = \lambda_2(y')^2 + 2\beta\lambda_2x' + \lambda_2\beta^2$$

ולכן כדי לאפס את  $g$  נבחר  $g = 2\alpha\lambda_1$

$$\alpha = \frac{g}{2\lambda_1} \text{ ובאופן דומה } \beta = \frac{h}{2\lambda_2}$$

עכשיו נעשה השלמה לריבוע עבור  $\alpha$  ועבור  $\beta$

$$\lambda_1(x')^2 + \lambda_2(y')^2 + gx' + hy' + f = 0$$

$$\lambda_1(x' + \frac{g}{2\lambda_1})^2 + \lambda_2(y' + \frac{h}{2\lambda_2})^2 + f - \frac{g^2}{4\lambda_1} - \frac{h^2}{4\lambda_2} = 0$$

$$(6) \lambda_1(x' - \alpha)^2 + \lambda_2(y' - \beta)^2 + k = 0$$

**נחלק למקרים**

1.  $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$  ע"פ משוואה 5 מקבלים שר.

2.  $\lambda_1 \cdot \lambda_2 > 0$  (ומקרה פרטי של מעגל ממשוואה 6)

3.  $\lambda_1 \cdot \lambda_2 < 0$  משוואת היפרבולה

## הרצאה שנייה

14 באוגוסט 2016

בשיעור שעבר ראינו איך מוגדרת תבנית ריבועית במישור והצענו שיטה למציאת הצורה הקנונית שלה. באופן דומה ניתן לעשות זאת במרחב.

### תבנית ריבועית במרחב

$$ax^2 + by^2 + cz^2 + 2dxy + 2exz + 2fyz + gx + hy + jz + k = 0$$

לאחר סיבוב והזזה ניתן להגיע לאחת מהצורות הבאות:

#### צורות במרחב

1. אליפסואיד:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$
2. היפרבולואיד: (א) יריעה אחת:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$  (ב) שתי יריעות:  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$
3. פרבולואיד: (א) אליפטי:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$  (ב) היפרבולי:  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = z$
4. חרוט:  $x^2 + y^2 = z^2$
5. ספירת היחידה:  $S^2 := \{(x, y, z) | x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$

#### חיתוך של חרוט ומישור

- אם המישור חותך בזווית קטנה מ- $45^\circ$  מתקבלת אליפסה.
- אם המישור חותך בזווית גדולה מ- $45^\circ$  מקבלים היפרבולה.

### אי השוויון האיזו-פרמטרי

תזכורת עקום ג'ורדן הוא עקום סגור ב- $\mathbb{R}^2$  שאינו חותך את עצמו.

#### משפט אי השוויון האיזו-פרמטרי

לכל עקום ג'ורדן  $\Omega$  ב- $\mathbb{R}^2$  שהיקפו  $L$  וכולא שטח  $A$  מתקיים:

$$(1) \left(\frac{L}{2\pi}\right)^2 - \frac{A}{\pi} \geq 0$$

## שאלה

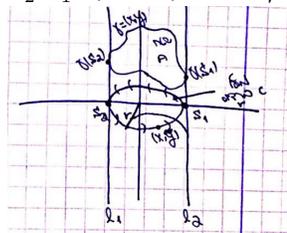
מהי הצורה שכולאת מקסימום שטח?

## תשובה

זוהי הצורה שתיתן שוויון באי"ש (1). נראה שזה מתקיים כאשר  $L = 2\pi R$  ו  $A = \pi R^2$  ע"י הצבה, ולכן נקבל שצורה זו היא מעגל.

## הוכחת אי השוויון האיזו-פרמטרי

**תזכורת** שטח של תחום  $\Omega$  בעל שפה  $\gamma$  המורכבת ממספר סופי של עקומות סגורות מקיים (לפי משפט גרין)  $S = \frac{1}{2} \int_{\gamma} xdy - ydx$  הבנייה הגאומטרית מתבצעת כך: נבחר שני קווים  $l_1, l_2$  כך ש  $\gamma$  תחומה בין שני קווים אלו, ונזיז את הקווים עד שיגעו ב  $\gamma$  בנקודה (ישיקו לה). באופן דומה נניח  $C$  הוא מעגל התחום בין שני קווים אלו ומרכזו בראשית הצירים. נסמן  $\gamma = (x, y)$  פרמטריזציה ונבחר נקודות  $\gamma(s_1)$  ו  $\gamma(s_2)$  הנמצאות על  $l_1$  ו  $l_2$  הונקודות החיתוך של המעגל  $C$  עם  $l_1$  ו  $l_2$  הן  $S_1$  ו  $S_2$ .



## כעת נתחיל בהוכחה

על המעגל  $C$  נגדיר פרמטריזציה  $(x, \tilde{y})$  באופן הבא:

$$\tilde{y}(s) = \begin{cases} \sqrt{r^2 - x^2(s)} & s_1 \leq s \leq s_2 \\ -\sqrt{r^2 - x^2(s)} & s_2 \leq s \leq s_1 \end{cases}$$

כעת נחשב את השטח של שני התחומים (התחום הנתון והעיגול) ביחד לפי משפט גרין:  $A + \pi r^2 = \int_{\gamma} xdy - \int_C -ydx$  (שימו לב שכאן בחרנו פונקציות שונות לחישוב השטח באמצעותן עם משפט גרין ממה שמופיע בתזכורת)

נעביר את זה לפרמטריזציה הטבעית:

$$= \int_0^L x(s)y'_s(s)ds + \int_0^L -\tilde{y}(s)x'_s(s)ds = \int_0^L (x(s)y'_s(s)ds - \tilde{y}(s)x'_s(s)ds) \leq \int_0^L |x(s)y'_s(s)ds - \tilde{y}(s)x'_s(s)ds| \leq \int_0^L \sqrt{(x(s)y'_s(s)ds - \tilde{y}(s)x'_s(s)ds)^2} \leq \int_0^L \sqrt{(x(s))^2 + (y(s))^2} ds$$

כאשר המעבר האחרון נובע מכך ש

$$(xy_s - \tilde{y}x'_s)^2 = \langle (x, -y), (y_s, x'_s) \rangle^2 \stackrel{\text{Cauchy-Schwarz}}{\leq} (x^2 + \tilde{y}^2)(y_s^2 + x'_s{}^2) = (x^2 + \tilde{y}^2)$$

כאשר השוויון נובע מכך שבחרנו פרמטריזציה טבעית.

$$A + \pi r^2 \leq \int_0^L \sqrt{(x(s))^2 + (y(s))^2} ds = \int_0^L r ds = r \int_0^L 1 ds = Lr$$

ולכן לפי אי שוויון הממוצעים

$$\sqrt{A(\pi r^2)} \leq \frac{A + \pi r^2}{2} \leq \frac{L \cdot r}{2}$$

ולכן

$$\left(\frac{L}{2\pi}\right)^2 - \frac{A}{\pi} \geq 0$$

# רקע למערכות צירים על משטחים

## מוטיבציה

רוצים לבחור משוואות מבלי להתחייב מראש על בחירת הקוארדינטות. באנליזה וקטורית בוחרים בדרך כלל מערכת צירים אורתוגונלית ומסתכלים על וקטור  $v$  במערכת. לוקטור הנ"ל יש היטל (רכיב) על ציר  $x$  והיטל על ציר  $y$  ומתקיים  $v = v_x + v_y$ . נסתכל על מערכת צירים לא אורתוגונלית, עדיין נייצג ע"י  $x, y$  ונשאל כיצד נייצג את וקטור  $v$ . יש לנו שתי אפשרויות:

1. **רכיבים קונטרה-וריאנטים:** להעביר וקטורים מקבילים לצירים העוברים דרך הקצה של  $v$  ולהשתמש באורכן של הקווים המקבילים (וכך למעשה להשתמש בכלל המקבילית). הרכיבים אשר יבחרו בדרך זו יקראו רכיבים קונטרה-וריאנטים ויסומנו  $v = (v^1, v^2)$
2. **רכיבים קווריאנטים:** להוריד אנכים לצירים ולבחור את אורך ההיטל. יסומנו  $v = (v_1, v_2)$

## אורך וקטור

- במע

- רכת צירים אורתוגונלית:  $\|v\| = \sqrt{v \cdot v} = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$

- במערכת לא אורתוגונלית נחשב ע"פ משפט הקוסינוסים:

$$v \cdot v = (v^1)^2 + (v^2)^2 - 2v^1v^2 \cos(\pi\theta)$$

## טנזור מטרי

מטריצה  $g = \begin{pmatrix} 1 & \cos \theta \\ \cos \theta & 1 \end{pmatrix}$  כך שנרשום את אורך הוקטור באופן הבא:  $v \cdot v = \sum_{i,j} g_{ij} v^i v^j$ . הטנזור המטרי מאפשר למדוד את האורך בהנתן רכיבים קונטרה-וריאנטים.

# כללי הסכימה של איינשטיין

נגדיר  $y^j x_j := \sum_j y^j x_j$ , כלומר אם בביטוי מופיע אינדקס קונטרה-וריאנטי ואינדקס קווריאנטי, והם זהים, אז סוכמים על האינדקס הזה, וככה חוסכים את כתיבת ה- $\sum$ .

עבור מטריצות ריבועיות נסמן עם אינדקס אחד עליון (אשר ייצג בד"כ שורה) ואינדקס אחד תחתון (שייצג עמודה) כך שתמיד האינדקס התחתון במטריצה יהיה מוכפל בוקטור

$$A_i^j v^i = w^j$$
$$A_i^i = \text{tr}(A)$$

## תבנית בילינארית

תבנית בילינארית היא תבנית שפועלת על שני ווקטורים ומחזירה סקלר, כלומר  $B : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ .

למשל,  $(x_1, x_2, x_3)A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  היא תבנית בילינארית כאשר  $A$  מטריצה.

ניתן לרשום:

איינשטיין.  $B(v, u) = \sum_{i,j} B_{ij} v^i u^j = B_{ij} v^i u^j$  כאשר באגף ימים קיימת סכימה לפי כללי

$$v = \begin{pmatrix} v^1 \\ v^2 \end{pmatrix} \quad u = \begin{pmatrix} u^1 \\ u^2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}, \mathbb{R}^2$$

$$B(v, u) = u^t B v = (u^1, u^2) \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v^1 \\ v^2 \end{pmatrix} = B_{11} u^1 v^1 + B_{12} u^1 v^2 + B_{21} u^2 v^1 + B_{22} u^2 v^2$$

### צורה ריבועית

$$Q(v) = B(v, v) = B_{ij} v^i v^j$$

אפשר לשחזק את הצורה הבילינארית מתוך הצורה הריבועית באמצעות הטענה הבאה:

### טענה

$$B(v, u) = \frac{1}{4}(Q(v+u) - Q(v-u)) \Leftrightarrow B$$

### הוכחה

נחשב:

$$Q(u+v) = B(u+v, u+v) = B(u, u) + B(v, u) + B(u, v) + B(v, v)$$

$$Q(v-u) = B(v-u, v-u) = B(u, u) - B(v, u) - B(u, v) + B(v, v)$$

ולכן:

$$Q(v+u) - Q(v-u) = 2B(u, v) + 2B(v, u)$$

וביטוי זה שווה ל- $4B(u, v)$  אמ"מ  $B$  מטריצה סימטרית וסיימנו.

### מטריצה סימטרית ואנטי סימטרית

$B_{ij}$  תבנית בילינארית, לא מטריצה ולכן האנדקסים באותו הגובה.

$$B_{\{i,j\}} = S := \frac{1}{2}(B + B^t), B_{\{i,j\}} \text{ של } B \text{ מסומן}$$

$$S_{ij} = \frac{1}{2}(B_{ij} + B_{ji})$$

$$B_{[i,j]} = A := \frac{1}{2}(B - B^t), B_{[i,j]} \text{ של } B \text{ מסומן}$$

$$A_{ij} = \frac{1}{2}(B_{ij} - B_{ji})$$

### שימו לב

$$B_{\{ijk\}} = \frac{1}{6}(B_{ijk} + B_{ikj} + B_{jik} + B_{kji} + B_{kij} + B_{kji})$$
$$B_{[ijk]} = \frac{1}{6}(B_{ijk} - B_{jik} + \dots)$$

### שימו לב

אם נגדיר מטריצה  $c_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj}$

$$c_{[ij]} = \sum_k b_{k[ja_i]}^1$$

### למשל

נגדיר וקטור  $v^1 = 4$  וקטור  $v^2 = -3$  כלומר  $v = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$  ונסמן:

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 8 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}$$

אזי  $u^i = B_j^i v^j$

$$u^1 = B_j^1 v^j = \sum_j B_j^1 v^j = 3 \cdot 4 + 8 \cdot (-3) = -12$$

---

<sup>1</sup>לא כל כך הבנתי מה כתוב כאן, ייתכן שיש טעות

## הרצאה שלישית

### איזומטריה

**מטרה:** למצוא פונקציה שומרת מרחק.

**איזומטריה** פונקציה  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  המקיימת  $d(u, v) = d(f(u), f(v))$  לכל  $u, v$ .

**דוגמא:** אם  $f$  איזומטריה ו- $g$  איזומטריה,  $f + g$  אינה בהכרח איזומטריה, לדוגמא אם נבחר  $f(x) = g(x) = x$ , אבל אם  $h = f + g = 2x$  אז  $d(0, 1) = 1$  אבל  $d(h(0), h(1)) = 2$ .

**משפט 0.1** אם  $f$  איזומטריה המקיימת  $f(0) = 0$  אז  $f$  משמרת את המכפלה הסקלית, כלומר  $\langle f(u), f(v) \rangle = \langle u, v \rangle$

**הוכחה:** אם איזומטריה אז משמרת את מרחק, אז  $\|v\| = d(v, 0) = d(f(v), f(0)) = \|f(v)\|$

ישירות מההגדרה (של המטריקה המושרית מהנורמה),  $\|u - v\| = \|f(u) - f(v)\|$ , נעלה בריבוע ונקבל  $(u - v)(u - v) = (f(u) - f(v))(f(u) - f(v))$ , נפתח את הסוגריים ונקבל

$\|u\|^2 - 2uv + \|v\|^2 = \|f(u)\|^2 - 2f(u)f(v) + \|f(v)\|^2$   
■  $\|v\| = \|f(v)\|$  ונקבל ש  $-2uv = -2f(u)f(v)$  ולכן  $uv = f(u)f(v)$  וסיימנו.

**הערה 0.2** קל לבדוק ש  $f$  ו- $g$  איזומטריות אז  $f \circ g$  איזומטריה (הוכחנו בתרגול)

**תזכורת**  $A$  אורתוגונלית אם  $A^t A = I$

**משפט 0.3** אם  $f$  איזומטריה המקיימת  $f(0) = 0$  אז קיימת מטריצה אורתוגונלית  $A$  כך ש  $f(v) = Av$  לכל  $v$ .

**הערה 0.4** משפט זה אומר שהאיזומטריות היחידות הן שיקופים וסיבובים.

**הוכחה:** נבחר בסיס אותונורמלי  $\{e_i\}$   $1 \leq i \leq n$  (ז"א ל  $\mathbb{R}^n$ ). נבדוק כיצד  $f$  עובדת על וקטור הבסיס,  $\|f(e_i)\| = \|e_i\| = 1$ . נתון  $f$  איזומטריה וגם  $f$  משמרת מכפלה פנימית (ממשפט קודם), כלומר  $f(e_i) \cdot f(e_j) = e_i \cdot e_j = \delta_{ij}$ . לכן  $f(e_i) \cdot f(e_j) = 0$  לכל  $i \neq j$ . כתוצאה מדברים אלו ניתן לומר ש  $\{f(e_i)\}$  מהווה בסיס אורתונורמלי ל  $\mathbb{R}^n$ . לכל וקטור  $v$  מתקיים:  $v \cdot e_i = f(v) \cdot f(e_i)$  ומכאן מידי  $f(v) = \sum v^i f(e_i)$  (מיידי = מאלגברה ליניארית). ■

**הערה 0.5** אפשר לרשום 
$$A = \begin{pmatrix} | & | & \cdot & \cdot & | \\ f(e_1) & f(e_2) & \cdot & \cdot & f(e_n) \\ | & | & \cdot & \cdot & | \end{pmatrix}$$

**משפט 0.6** אם  $f$  איזומטריה כלשהי אז קיימים  $A$  אורתוגונלית ווקטור  $b$  כך ש  $f(v) = Av + b$

**הוכחה:** נגיד  $b = f(o)$  ואז  $g(v) := f(v) - b$  ברור ש  $g$  איזומטריה וכן  $g(0) = 0$  ולכן קיימת מטריצה אורתוגונלית  $A$  המקיימת  $g(v) = Av$  ואז  $f(v) = Av + b$  וסיימנו. ■

**החבורה האורתוגונלית**  $O(n) \in M_{n \times n}$  מוגדרת ע"י  $A^t A = I$   $A \in O(n) \Leftrightarrow$  החבורה האורתוגונלית

**החבורה האורתוגונלית**  $So(n) \leq O(n)$  מוגדרת ע"י  $A^t A = I$   $A \in O(n) \Leftrightarrow$  החבורה האורתוגונלית.  $I \wedge \det(A) = 1$

## פרמטריזציה

**עקומה** פונקציה חלקה (נגזרות רציפות) ע"י  $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ . באופן דומה אפשר להגדיר  $t \mapsto (\gamma_1(t), \dots, \gamma_n(t))$

**דוגמא - פרמטריזציה למעגל**  $\gamma(\theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta)$  כאשר  $\theta \in [0, 2\pi]$

**הוקטור המשיק**  $\hat{T}(t) = \gamma'(t) = \dot{\gamma}(t) = \frac{d\gamma}{dt} = (\gamma'_1, \dots, \gamma'_n)$

**מהירות העקומה** בנקודה  $t_0$  הוא  $\|\gamma'(t_0)\|$ . זהו אורך הוקטור המשיק המעיד על מהירות התנועה.

**אורך של עקומה**  $L(\gamma) = \int_a^b \|\gamma'(t)\| dt = [\text{if } \gamma = (t, f(t))] = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} dt$

נורמל ב- $\mathbb{R}^2$  נציב למשיק בנקודה  $t$ . ברור שהנורמל הוא סיבוב ב- $90^\circ$  של המשיק.

### דרכים למציאת נורמל

- שימוש במטריצת סיבוב.  $N = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{2} & -\sin \frac{\pi}{2} \\ \sin \frac{\pi}{2} & \cos \frac{\pi}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma'_x \\ \gamma'_y \end{pmatrix}$
- פתרון המשוואה  $\langle (\gamma'_x, \gamma'_y), (N_x, N_y) \rangle = 0$

### דוגמאות לעקומות

- ישר:  $\gamma(t) = \vec{a} + t \cdot \vec{v}$
- פרבולה:  $\gamma(t) = (t, t^2)$ ,  $\gamma'(t) = (1, 2t)$ . מהירות:  $\|\gamma'(t)\| = \sqrt{1 + 4t^2}$

**הרכבה** אם  $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  ו- $\tilde{\gamma} : [c, d] \rightarrow \mathbb{R}^n$  ניתן להגדיר פונקציה חלקה  $P(q) = [c, d] \rightarrow [a, b]$  ומתקיים כל השרשרת בגזירה

**פרמטריזציה נורמלית** פרמטריזציה כך שלכל  $t$   $\frac{d\gamma}{dt} \neq 0$ .

### פרמטריזציה טבעית

פרמטריזציה בה לכל  $t$  הוקטור המשיק בגודל 1. על מנת לקבל זאת מעקומה  $\gamma(t)$  נגדיר  $S(t) = \int_0^t \sqrt{\sum_{i=1}^n \left(\frac{d\gamma^i}{dq}\right)^2} dq = \int_0^t \|\gamma'(t)\| dq$ . זוהי פונקציה מונוטונית עולה ולכן הפיכה, כלומר מוגדר  $t(s)$  עולה ולכן הפיכה כלומר מוגדר  $\gamma(T) := t(s)$  ולכן  $\gamma(t(s)) = (1, 1)\gamma(t) = (t, t)$  למשל  $\gamma'(t) = (1, 1)$  ולכן  $S = \int_0^t \sqrt{2} dq = \sqrt{2}t$  ולכן  $\gamma(s) = \left(\frac{s}{\sqrt{2}}, \frac{s}{\sqrt{2}}\right)$  ולכן  $\frac{d\gamma}{ds} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$

**תכונה חשובה** וקטור המשיק של פרמטריזציה טבעית הוא תמיד וקטור יחידה (תכף נוכיח)

$$\frac{ds}{dt} = \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\| \text{ ולכן } s = \int_0^t \left\| \frac{d\gamma}{dq} \right\| dq$$

נראה שאכן הוקטור המשיק בפרמטריזציה טבעית הוא יחידה.

$$\left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\| = \left(\frac{d\gamma}{ds}\right) \left(\frac{ds}{dt}\right)^{-1} = 1 \text{ ולכן } \frac{d\gamma}{dt} = \frac{d\gamma}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \frac{d\gamma}{ds} \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\|^{-1}$$

**משפט 0.7** אורך העקומה הוא אינוריאנטי (נשמר) תחת איזומטריה.

**הוכחה:**  $\tilde{\gamma} = f(\gamma) = A\gamma + b$ , לכן  $\frac{d\tilde{\gamma}}{dt} = A \frac{d\gamma}{dt}$ , נבדוק מהו אורך העקומה  $\frac{d\tilde{\gamma}}{dt}$  ונשים לב שבמקום להסתכל על  $\left\| \frac{d\tilde{\gamma}}{dt} \right\|$  ניתן להסתכל על  $\frac{d\tilde{\gamma}}{dt} \cdot \frac{d\tilde{\gamma}}{dt}$  ולכן

■ וסיימנו  $\frac{d\tilde{\gamma}}{dt} \cdot \frac{d\tilde{\gamma}}{dt} = (A \cdot \frac{d\gamma}{dt})^2 (A \cdot \frac{d\gamma}{dt}) = \left(\frac{d\gamma}{dt}\right)^t A^t A \left(\frac{d\gamma}{dt}\right) = \frac{(d\gamma)^t}{dt} \frac{d\gamma}{dt} = \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\|^2$

**וקטור משיק נורמלי** עבור פרמטריזציה טבעית  $\gamma(s)$  הוקטור המשיק לעקומה  $\hat{T}(s) = \frac{d\gamma(s)}{ds}$  ולכן  $\|\hat{T}(s)\| = 1$ . עבור  $\mathbb{R}^2$  נהוג לסמן את הוקטור המשיק  $\hat{T}(s) = \begin{pmatrix} \cos(\alpha(s)) \\ \sin(\alpha(s)) \end{pmatrix}$  כאשר  $\alpha$  היא הזווית בין המשיק לציר ה-x. באופן דומה מגדירים וקטור נורמל  $\hat{N}(s)$  כוקטור יחידה המאונך ל- $\hat{T}(s)$ .

**דרכים למציאת נורמל יחידה** (כן, עשינו את זה כבר, נתן שוב)

- שימוש במטריצת סיבוב.  $N = \begin{pmatrix} -\sin(\alpha(s)) \\ \cos(\alpha(s)) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{2} & -\sin \frac{\pi}{2} \\ \sin \frac{\pi}{2} & \cos \frac{\pi}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\alpha(s)) \\ \sin(\alpha(s)) \end{pmatrix}$
- פתרון המשוואה  $\langle (-\sin(\alpha(s)), \cos(\alpha(s))), (\cos(\alpha(s)), \sin(\alpha(s))) \rangle = 0$

## הרצאה 4

### עקמומיות של עקומה

העקמומיות מייצגת את מהירות השתנות הזווית כאשר הולכים לאורך עקומה (במהירות 1). ראינו בתרגול שעקמומיות של מעגל היא  $k = \frac{1}{R}$  ועקמומיות של ישר היא 0. (כי הוא לא עקום).

סימנו  $\hat{T}(s) = (\cos(\alpha(s)), \sin(\alpha(s)))$  להיות המשיק ו  $\hat{N}(s)$  להיות נורמל (הכובע מסמן יחידה). קל להגיע למשוואות הבאות:

$$\frac{d\hat{T}}{ds} = (-\sin(\alpha(s)), \cos(\alpha(s))) \cdot \alpha'(s)$$

ונקבל את

$$\hat{T}'(s) = \hat{N}(s) \cdot \kappa(s) \quad \text{משוואת פרנה סרה הראשונה בדו מימד:}$$

$$\text{באופן דומה } \frac{d\hat{N}}{ds} = (-\cos(\alpha(s)), -\sin(\alpha(s))) \cdot \alpha'(s) \quad \text{ולכן נקבל:}$$

$$\hat{N}'(s) = -\hat{T}(s) \cdot \kappa(s)$$

$$\hat{N}''(s) = -\hat{T}(s) \cdot \kappa^2(s)$$

**משפט 0.1** תהי  $v(t)$  פונקציה וקטורית של  $t$  אזי  $\frac{dv}{dt} \perp v \Leftrightarrow \|v\| = \text{const}$

**הוכחה:**  $\langle v, v \rangle = \text{const} \Rightarrow \|v\| = \text{const}$  נגזור ונקבל

$$\frac{d(v \cdot v)}{dt} = 2 \frac{dv}{dt} \cdot v = 0$$

**שימו לב**  $\|\gamma''(s)\| = |\kappa(s)|$  **הוכחה:**  $\gamma'(s) = (\cos(\alpha(s)), \sin(\alpha(s)))$

$$\gamma''(s) = \alpha'(s) (-\sin(\alpha(s)), \cos(\alpha(s)))$$

זהו נורמל ונתון שהוא מאורך יחידה, לכן

$$\|\gamma''(s)\| = |\alpha'(s)| \|\hat{N}\|$$

**הערה 0.2** סמנו  $\hat{T} = \frac{d\gamma}{ds}$  ומאנטגרציה  $\gamma = \int \hat{T} ds + \gamma_0$

**מסקנה 0.3** מסקנה

אם ידוע  $\hat{T}(s)$  וכן נקודת התחלה  $\gamma_0$  אזי יודעים את כל המסלול של  $\gamma(s)$ .

**משפט 0.4** אם ידועה נקודת התחלה  $\gamma_0$  וידוע  $\hat{T}(0)$  אז הפונקציה  $\kappa(s)$  מגדירה חד ערכית את העקומה  $\gamma(s)$

**הוכחה:** אם ידוע  $\hat{T}(0)$  קל לחשב את  $\hat{N}(0)$  ואז משוואת פרנה־סרה נקבל המשוואות:

$$\frac{dN}{ds} = -\kappa\hat{T}(a) \text{ ו} \frac{dT(s)}{ds} = \kappa\hat{N}(s)$$

המערכת היא ליניארית הומוגנית (מסדר 1) ויש תנאי התחלה ולכן מקיימת את משפט היחידות ולכן יש פתרון יחיד לכל  $s$

**מסקנה 0.5** עקומה מוגדרת ע"י העקמומיות שלה עד כדי איזומטריה של המישור.

**נוסחה לחישוב העקמומיות** נתונה  $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$  בפרמטריזציה  $\gamma(\theta) = (x(\theta), y(\theta))$

$$s = \int_a^\theta \|\gamma'(\xi)\| d\xi \quad \kappa(\theta) = \frac{\det \begin{pmatrix} x' & y' \\ x'' & y'' \end{pmatrix}}{(x'^2 + y'^2)^{\frac{3}{2}}}$$

$$\tan(\alpha(s)) = \frac{y'(\theta)}{x'(\theta)}$$

$$\alpha(s) = \arctan \left( \frac{y'(\theta)}{x'(\theta)} \right)$$

העקמומיות מקיימת  $\kappa(s) = \alpha'(s)$  ולכן נגזור

$$\frac{d\alpha}{ds} = \frac{1}{1 + \left(\frac{y'}{x'}\right)^2} \cdot \left(\frac{y'}{x'}\right)' = \frac{y''x' - x''y'}{(x')^2} \cdot \frac{1}{1 + \left(\frac{y'}{x'}\right)^2} = \frac{y''x' - x''y'}{(x')^2 + (y')^2} \cdot \frac{1}{\sqrt{x'^2 + y'^2}} =$$

$$\frac{\det \begin{pmatrix} x' & y' \\ x'' & y'' \end{pmatrix}}{(x'^2 + y'^2)^{\frac{3}{2}}}$$

**למשל** במקרה של אליפסה  $\gamma(\theta) = (a \cos(\theta), b \sin(\theta))$

$$\gamma'(\theta) = (-a \sin \theta, b \cos \theta)$$

$$\gamma''(\theta) = (-a \cos \theta, -b \sin \theta)$$

$$\kappa(\theta) = \frac{\det \begin{pmatrix} -a \sin \theta & b \cos \theta \\ -a \cos \theta & -b \sin \theta \end{pmatrix}}{\sqrt{(-a \sin \theta)^2 + (b \cos \theta)^2}} = \frac{ab}{\sqrt{(-a \sin \theta)^2 + (b \cos \theta)^2}}$$

### תכונות של עקמומיות

1. עקמומיות אינה תלויה בבחירת הפרמטריזציה, נובע מהגדרת העקמומיות שניתנת דרך הפרמטריזציה הטבעית.

2. סימן העקמומיות מתהפך עם שינוי האוריינטציה של המישור

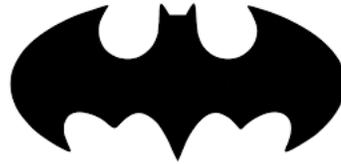
3. איזומטריה אוקלידית השומרת את האוריינטציה במישור שומרת את העקמומיות

4. נניח ורוצים לחשב עקמומיות בנקודה נתונה בעקומה  $A$  ו  $B$  כאשר שתי העקומות הפוכות באוריינטציה, אז הזווית של המשיק של  $A$  ו  $B$  נבדלים ב  $\pi$  כי  $\alpha = \beta + \pi$  ואז אפשר לקשר גם בין העקמומיות עבור כיוונים שונים, כי  $\kappa_B(s) = \frac{d(\beta(s))}{ds} =$

$$\frac{d(\alpha(s) + \pi)}{ds} = -\kappa_A(s)$$

## מה קורה במקרה של הצגה של פונקציה סתומה

$D_B$  האופרטור של Bataman



$$D_B(F) = -\det \begin{vmatrix} 0 & F_x & F_y \\ F_x & F_{xx} & F_{xy} \\ F_y & F_{yx} & F_{yy} \end{vmatrix}$$

העקמומיות בהצגה סתומה (נתונה ע"י  $F(x, y) = 0$ ) היא

$$\kappa = \frac{D_B(F)}{\|\nabla F\|^3}$$

**למשל נמצא את העקמומיות המקסימלית של  $y = x^2$  נגדיר  $F(x, y) = y - x^2$**   
נציב ונקבל  $F_{xy} = 0$   $F_{yy} = 0$   $F_{xx} = -2$   $F_y = 1$   $F_x = -2x$   
 $\kappa = \frac{2}{(\sqrt{4x^2+1})^3} \leq 2$

### מעגל משיק

מעגל משיק של עקום בנקודה מוגדר כמעגל שמרכזו במרכז העקמומיות של העקום ושרדיוסו הוא רדיוס העקמומיות. מחפשים מעגל שרדיוסו כמעגל שמשיק לעקומה בנקודה  $p$  והעקמומיות שלו בנקודה שווה לעקמומיות העקומה. נבנה את המשוואה של המעגל עובר בנקודה  $p$ .

(כלומר, עקמומיות המעגל היא  $\frac{1}{r}$  ולפי זה נקבע את הרדיוס).

באופן כללי, המשוואה המבוקשת היא  $\gamma(s) + \frac{1}{\kappa} \hat{N}(a)$  זוהי מרכז המעגל המשיק.

# אוולוט ואינוולוט

## אינוולוט- קצת נפנופי ידיים

1. מצמידים מיתר על העקומה עד נקודה מסוימת  $P'$  ("מניחים חוט לאורך העקומה")
  2. מחזיקים את קצה החוט ומתחילים להרים את החוט בצורה הדוקה
  3. העקומה הנוצרת מהרמת החוט בצורה הדוקה מ  $P_1$  נקראת involute של העקומה  $\gamma$ .
  4. הנקודה  $P'$  שבחרנו היא נקודה שרירותית באופן דומה. אם נבחר נקודה  $P''$  נקבל עקומה  $C_2$
  5. Huygeus הוכיח שכל האינולוטים זרים בזוגות (ז"א לא נחתכים, כמו  $C_1, C_2$ )
- נוסחה לחישוב האינולוט**  $\vec{t}(s) = \overrightarrow{\gamma(s)} + (M - S)\gamma'(t)$  כאשר  $M$  אורך החוט ששמנו על העקומה ו  $S$  היא הנקודה.

## אוולוט של עקומה

1. נצייר משיק לעקומה  $\hat{T}$  בנקודה  $P$  ל  $\gamma$
  2.  $N$  הנורמל למשיק בנקודה  $p$ .
  3. ניקח שתי נקודות  $P$  ו  $Q$  קרובות אחת לשנייה. ככל ש  $P$  ו  $Q$  מתקרבות אחת לשניה הן נפגשות בנקודה מסוימת. נקודת מפגש זו היא מרכז העקמומיות של העקומה  $\gamma$  בנקודה  $p$ .
  4. כלומר, האוולוט היא עקומה של מרכזי המעגלים המשיקים לעקומה המקורית.
- מסקנה 0.6** האוולוט של האינולוט היא העקומה המקורית! האינולוט הוא הנורמל למרכזי המעגלים.

## עקמומיות כוללת

נניח  $\gamma : [0, L] \rightarrow \mathbb{R}^2$  עקום רגולרי בפרמטריזציה טבעית.

**עקמומיות כוללת של עקום**  $K = \int_0^L \kappa(s) ds$  כאשר  $\kappa(s)$  עקמומיות העקום בנקודה  $\gamma(s)$

**משפט 0.7** יהיה  $\gamma : [0, L] \rightarrow \mathbb{R}^2$  עקום רגולרי בפרמטריזציה טבעית וחלק ב- $C^2$ , אם  $\gamma'(0) = \gamma'(L)$  אז המספר  $\frac{K}{2\pi}$  הוא שלם.

**הוכחה:**  $K = \int_0^L \alpha'(s) ds = \alpha(L) - \alpha(0)$  כאשר  $\alpha : [0, L] \rightarrow \mathbb{R}$  מצד שני, **האינדקס** של עקומה מוגדר ע"י  $\text{ind } \gamma'(0) = \frac{\alpha(L) - \alpha(0)}{2\pi} = \frac{K}{2\pi}$  ולכן שילוב שני הדברים יביא ש  $\frac{K}{2\pi}$  מספר שלם. ■

**משפט Hopf** עקמומיות כוללת של עקום פשוט וסגור שווה  $K = \pm 2\pi$ .

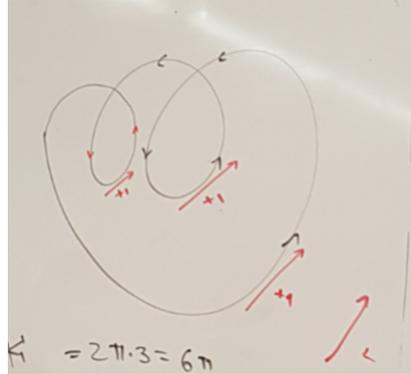
## הרצאה 5

**תזכורת** ראינו דרך לחשב עקמומיות כוללת דרך משפט hupf שאומר  $K = \int_0^L \alpha'(s) ds$  כאשר  $\alpha$  פרמטריזציה טבעית בקטע  $[0, L]$ , הגדרנו את אינדקס העקומה להיות  $\text{ind}_{\gamma'}(0) = \frac{\alpha(L) - \alpha(0)}{2\pi}$ .  
נרצה למצוא דרך קלה לחישוב עקמומיות כוללת, עבור עקומים סגורים. במרוכבות ראינו שאינדקס של עקומה הוא מספר ההקפות שהעקומה מקיפה סביב נקודה כלשהי (משפט קושי וכדומה), ננסה להשתמש בכלים האלו כדי למצוא את העקמומיות של עקומה סגורה. ברור שאם העקומה סגורה (ג'ורדן) (וראינו שיעור שעבר) ש  $K = \int = \pm 2\pi$ . נראה שניתן למצוא עקמומיות כוללת  $K$  של עקומים סגורים ללא חישוב פונקציות העקמומיות.

**איך נעשה זאת?** ניתן לחשב  $\text{ind}_{\gamma'}(0)$  באופן הבא:

1. נקבע קרן  $L$  כללית כלשהי (סתם ישר במישור, לא משנה)
2. נחבר מספרים  $\epsilon_p$  עבור נקודות החיתוך  $p$  של העקום הנגזר  $\gamma'$  עם הקרן (ז"א למעשה מעבירים משיק לעקומה בהתאם לאותו כיוון של הישר  $L$ )
3. נסמן את הנקודות על העקום המקור  $\gamma$  ואת כל הנקודות  $p$  בהן המשיק מקביל ובעל כיוון זהה לקרן  $L$ .
4. אם כיוון המשיק נגד כיוון השעון יקבל הניקוד  $+1$ , אחרת יקבל  $-1$

**דוגמא** ניקח משהו בצורת  $\infty$  (כמו במבחן בטופו, כצורה ב  $\mathbb{R}^2$ ). ניקח את  $L$  להיות משיק בכיוון ציר  $x$  שכיוונות ב"מעגל הימני" נגד כיוון השעון. ישנן 2 נקודות בהן ניתן להעביר משיק שמקביל (ובכיוון!) של ציר  $x$ , הנקודה הימנית התחתונה והשמאלית העליונה. בנקודה הימנית למטה נתאים את המספר  $+1$  כי המשיק נגד כיוון השעון, בשמאלית העליונה זה עם כיוון השעון ולכן  $-1$  ולכן סך הכל העקמומיות הכוללת היא  $K = 2\pi(n_{p_1} + n_{p_2}) = 2\pi(1 + (-1)) = 0$



דוגמא נוספת

**מסקנה 0.1** כל שני משיקים בכיוונים מנוגדים סוגרים "מעגל" ולכן הניקוד של מעגל יהיה  $2\pi$

## עקומים קמורים

**עקום קמור** עקום מישורי חלק ב- $C^1$  נקרא קמור אם (הגדרות שקולות)

- אם העקום נמצא מצד אחד של המשיק שלו בכל נקודה
- כל שתי נקודות בתחום  $\Omega$  שחוסם העקום ניתן לחבר בקו ישר שמוכל  $\Omega$  כאשר קו ישר הוא מהצורה  $\lambda x + (1 - \lambda)y$   $\lambda \in [0, 1]$

**משפט 0.2** עקום רגולרי סגור, פשוט וחלק ב- $C^2$  הינו קמור  $\Leftrightarrow$  אין שתי נקודות על העקום שבאחת העקמומיות חיובית ובשנייה שלילית.

**הוכחה:** נוכיח בשני הכיוונים.

( $\Leftarrow$ ) נניח והתחום קמור, נוכיח שהעקמומיות עולה ממש או יורדת ממש וברור שנוסף שהסכום שלה עולה ל- $2\pi$  או יורד ל- $-2\pi$ . נניח בשלילה שקיימות נקודות, אחת בה העקמומיות חיובית והשנייה בה שלילית. תחילה ממשפט hopf ידוע  $\alpha(L) - \alpha(0) = \pm 2\pi$ .

**אם**  $S_1 \neq S_2$  ובכל זאת  $\alpha(S_1) = \alpha(S_2)$  קיימת נקודה  $S_3$  שהיא בכיוון ההפוך ל- $S_2$  ו- $S_1$  ולכן מתקיים השוויון  $\gamma'(s_1) = \gamma'(s_2) = -\gamma'(S_3)$ . ברור ששלושת הישרים האלו מקבילים, נבחר את הישר האמצעי מביניהם וברור שהוא מחלק את התחום ה"קמור" לשניים ולכן התחום לא קמור.

( $\Rightarrow$ ) נתון  $\gamma : [0, L] \rightarrow \mathbb{R}^2$  שהיא חלק מ- $C^2$  ברור ש  $\gamma(0) = \gamma(L)$  ו- $\gamma'(0) = \gamma'(L)$  בה"כ נניח כי העקמומיות אי שלילית,  $\kappa(S) \geq 0$   $S \in [0, L]$ . נניח שהעקום (התחום) אינו קמור. נתבונן בנקודה  $p$  על העקום כך שהמשיק  $L$  בנקודה  $p$  מחלק את העקום (בהכרח יש כזאת כי התחום אינו קמור). נסמן ב- $q^+$  ו- $q^-$  את הנקודות של העקום המרוחקות ביותר מהישר  $L$ . באחד מהם נניח  $q^+$  הכיוון של המשיק ככיוון הישר  $L$ ,

ובנקודה  $q^-$  הכיוון הוא הפוך. הנחנו כי  $\kappa'(S) \geq 0$  ולכן פונקצית הזווית  $\alpha(s)$  אינה יורדת- ממשפט hopf סיבוב כולל צריך להיות  $2\pi$ .  
 לכן ישנם שני מקרים אפשריים:  
 1. הקשת של העקום מנקודה  $p$  לנקודה  $q^+$  היא קו ישר.  
 2. קשת העקום מהנקודה  $q^+$  ועד לנקודה  $p$  היא קו ישר בכל מקרה בשני מקרים אלו נקבל סתירה שהישר  $L$  מחלק את העקום. ■

### קודקודים של עקומים קמורים

**קודקוד העקום** מוגדר כנקודה על העקומה  $\gamma$  שבה נגזרת העקמומיות  $\kappa'(s) = 0$

**מסקנה 0.3** הנקודות שבהן העקמומיות מקבלת מינימום או מקסימום (מקומי) הם הקודקודים.

**דוגמא** למשל, אם נסתכל על האוולוט של האליפסה, יש קודקודים. מצאנו עקמומיות של האליפסה  $\kappa(\theta) = \frac{ab}{(\sqrt{(a \sin \theta)^2 + (b \cos \theta)^2})^3}$  ואם נסתכל על האליפסה  $(x-1)^2 + (\frac{y}{3})^2 = 1$ . קל לחשב  $k_{max} = 3$  שמתקבל ב  $\frac{\pi}{2}$  ו  $k_{min} = \frac{1}{9}$  שמתקבל ב  $0, \pi$

**משפט 0.4** לכל עקום מישורי סגור קמור ופשוט קיימים לפחות ארבעה קודקודים.

**למשל** במעגל כל נקודה היא קודקוד כי העקמומיות קבועה.

### עקומים ב $\mathbb{R}^3$

**תזכורת** ראינו את משוואת פרנה סרה  $\begin{pmatrix} \hat{T}' \\ \hat{N}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \kappa \\ -\kappa & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{T} \\ \hat{N} \end{pmatrix}$  וקל לחלץ  $\hat{N}' = -\kappa \hat{T}$  ו  $\hat{T}' = \kappa \hat{N}$ . הגדרנו עקמומיות חיובית נגד כיוון השעון ועקמומיות שלילית עם כיוון השעון. נרצה להגדיר מערכת צירים ימנית ב  $\mathbb{R}^3$  כך ש  $(\hat{T}, \hat{N}, \hat{B})$  מערכת צירים ימנית, כאשר  $\hat{B}$  ניצב ל  $\hat{T}$  ו  $\hat{N}$  יחד עם  $\hat{T}$  הוא יוצר מישור שבסביבה מספיק קטנה של הנקודה ניתן לקבוע עד כמה מישור זה משתנה. מגדירים את משוואות פרנה-סרה ב  $\mathbb{R}^3$  באופן

$$\begin{pmatrix} \hat{T}' \\ \hat{N}' \\ \hat{B}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \kappa & 0 \\ -\kappa & 0 & \tau \\ 0 & -\tau & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{T} \\ \hat{N} \\ \hat{B} \end{pmatrix}$$

כמה מהר משתנה המישור שבו העקומה נמצאת בסביבה מספיק קטנה של הנקודה. שורות 1 ו 2 במטריצה הם כמו במישור (משוואות פרנה סרה), את הנכונות של משוואה

3 נצטרך להוכיח. נשם לב שגם כאן כמו במישור קיבלנו מטריצה אנטי-סימטרית וזה מכיוון שהמטריצה שמעבירה בין  $\hat{T}, \hat{N}$  ו  $\hat{B}$  היא מטריצה אורתוגונלית והנגזרת של הטרנספורמציה האורתוגונלית היא אנטי סימטרית  $O^t(t) \cdot O(t) = I$  ולכן  $\frac{dO}{dt} = -(\frac{dO}{dt})^t$

$$\begin{pmatrix} T' \\ N' \\ B' \end{pmatrix} (T, N, B) + \text{נגזור ונקבל} \begin{pmatrix} \hat{T} \\ \hat{N} \\ \hat{B} \end{pmatrix} (\hat{T}, \hat{N}, \hat{B}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ הוכחה: } -(\frac{dO}{dt})^t$$

$$(1) \begin{pmatrix} \hat{T} \\ \hat{N} \\ \hat{B} \end{pmatrix} (T', N', B') = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(הכובע ירד כי הוקטור לא בהכרח וקטור)

$$(2) \begin{pmatrix} T' \\ N' \\ B' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} \hat{T} \\ \hat{N} \\ \hat{B} \end{pmatrix} \text{ נסמן. יחידה.} \text{ ננציב את 2 ב1}$$

$$A = -A^t \quad A + A^t = 0$$

**מסקנה 0.5** אם המטריצה אורתוגונלית מקיימת מד"ר ליניארית אז המטריצה חייבת להיות אנטי-סימטרית.

**נוכיח את המשוואה של פרנה-סרה בתלת מימד** בדו מימד:  $T'(s) = \kappa(s)\hat{N}(s)$  ו  $\hat{N}'(s) = -\kappa(s)\hat{T}(s)$ .

**טענה 0.6** נגזרת של הוקטור בנורמל נתונה ע"י הנוסחה  $B'(s) = -\tau(s)N(s)$  כאשר  $\tau : [0, L] \rightarrow \mathbb{R}^2$  רציפה.

**הוכחה:** מכיוון ש  $\langle \hat{B}, \hat{B} \rangle = 1$  נובע ע"י הגזירה  $\langle b, b' \rangle = 0$  באופן דומה (3)  $0 = \langle \hat{B}', \hat{T} \rangle + \langle \hat{B}, \hat{T}' \rangle$  בחרנו אמ"מ ניצבים. כאשר נגזור את (3) נקבל  $0 = \langle \hat{B}', \hat{T} \rangle + \langle \hat{B}, \hat{T}' \rangle = \langle \hat{B}', \hat{T} \rangle + \langle \hat{B}, \kappa \cdot \hat{N} \rangle = \langle \hat{B}', \hat{T} \rangle + \langle \hat{B}, \hat{N} \rangle = 0$  (המעבר השני לפי משוואת פרנה סרה הראשונה) ולכן  $\langle \hat{B}', \hat{T} \rangle = 0$ .

ולכן הנגזרת של  $B'$  מאונכת ל  $T$  ולכן היא מכוונת בכיוון של וקטור נורמלי ראשי  $N$ . ולכן מכך ניתן להגדיר עבור קבוע  $\tau$   $B'(s) = -T(s)\hat{N}(a)$  אם נרצה נורמל יחידה אפשר להגדיר  $\hat{N}(s) = \frac{1}{\kappa(s)}\gamma''(s)$  (הוכחנו זאת במישור)

**פיתול** מספר ממשי  $\tau(s)$  נקרא פיתול של העקום בנקודה  $\gamma(s)$ . משוואה (4) היא משוואת פרנה סרה השלישית במרחב. נשאר להוכיח את משוואת פרנה סרה השנייה:

$$N'(s) = -\kappa\hat{T}(s) + \tau\hat{B}(s) \text{ טענה 0.7}$$

**הוכחה:** ברור ש  $\langle \hat{N}, \hat{N} \rangle = 1$ , נגזור גזירה סתומה ונקבל  $2\hat{N}\hat{N}' = 0$  ולכן  $\hat{N}\hat{N}' = 0$ . באופן דומה ראינו  $\langle \hat{N}, \hat{T} \rangle = 0$  כי משיק ונורמל הם אורתוגונלים. נגדיר את המכפלה הפנימית ונקבל  $0 = \langle \hat{N}, \hat{T}' \rangle + \langle \hat{N}', \hat{T} \rangle = \langle \hat{N}, \hat{T}' \rangle + \langle \hat{N}', \hat{T} \rangle$  ע"פ משוואת סרנה פרנה

$\langle N', \hat{T} \rangle + \langle \hat{N}, B' \rangle = 0$  ולכן  $\langle \hat{N}, \hat{B} \rangle = 0$  מגזירה של  $\langle N', \hat{T} \rangle = -k$  ומטענה קודמת  $\langle N', \hat{T} \rangle = \tau$  ולכן נקבל  $N' = -\kappa \hat{T} + \tau \hat{B}$  שזוהי המשוואה השנייה המבוקשת. ■

**נרצה למצוא דרך יעילה לחישוב העקמומיות והפיתוח ב- $\mathbb{R}^3$**   
 $\gamma''(s) = T'(s) = k\hat{N}$   
 $\gamma'''(s) = \kappa' \hat{N} + N' \kappa = \kappa' \hat{N} + \kappa(-\kappa \hat{T} + \tau \hat{B}) = -\kappa^2 \hat{T} + \kappa' \hat{N} + \kappa \tau \hat{B}$ .

**תזכורת- מכפלה משולשת** היא נפח המקבילון ומחושבת כך

$$(a, b, c) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

. נחשב את המכפלה המשולשת הבאה:

$${}^1(\gamma', \gamma'', \gamma''') = (\hat{T}, \kappa \hat{N}(s), -\kappa^2 \hat{T} + \kappa' \hat{N} + \kappa \tau \hat{B}) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -\kappa^2 \\ 0 & \kappa & \kappa' \\ 0 & 0 & \kappa \tau \end{vmatrix} = \kappa^2 \tau$$

$$\tau(s) = \frac{(\gamma', \gamma'', \gamma''')}{\kappa^2}$$

**תזכורת**  $\|\kappa(s)\| = \|\gamma''(s)\|$  (אין משמעות לכיוון ב- $\mathbb{R}^3$  ולכן נורמה).

**לסיכום:**

$$\tau = \frac{(\gamma', \gamma'', \gamma''')}{\|\gamma' \times \gamma''\|^2} \quad \kappa = \frac{\|\gamma' \times \gamma''\|}{\|\gamma'\|^3}$$

**למשל** עבור העקום  $\gamma(s) = (s, s^2, s^3)$   $\gamma'(s) = (1, 2s, 3s^2)$   $\gamma''(s) = (0, 2, 6s)$

$$\gamma' \times \gamma'' = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 1 & 2s & 3s^2 \\ 0 & 2 & 6s \end{vmatrix} = (6s^2, -6s, 2)$$

ולכן נקבל ש  $\gamma'''(s) = (0, 0, 6)$  ו

דומה

$$(\gamma', \gamma'', \gamma''') = 12 \|\gamma' \times \gamma''\| = \sqrt{36s^4 + 36s^2 + 4}, \|\gamma'\| = \sqrt{1 + 4s^2 + 9s^4}$$

$$\kappa(s) = \frac{2\sqrt{1+9s^4+9s^5}}{(\sqrt{1+4s^2+9s^2})^3}$$

$$\tau(s) = \frac{12}{36s^4+36s^2+5} = \frac{3}{9s^4+9s^2+1}$$

<sup>1</sup>קרדיט ליעלת-חן על מציאת הטעות בהרצאה פה

## הרצאה 6

**תזכורת** ראינו את משוואת פרנה-סרה במרחב:

$$\begin{pmatrix} T' \\ N' \\ B' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \kappa & 0 \\ -\kappa & 0 & \tau \\ 0 & -\tau & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{T} \\ \hat{N} \\ \hat{B} \end{pmatrix}$$

ההוכחנו הנכונות שלהם כאשר אֶהֱעִקְמוּמִיּוֹת  $\tau$  הפיתול, כלומר כמה העקום מישורי בסביבת הנקודה. ראינו ש  $\tau \equiv 0$  אז העקומה נמצאת בתוך מישור יחיד.

**תרגיל** הוכח שלקו בורג (המוגדר ע"י  $\gamma(\theta) = (a \cos \theta, a \sin \theta, b\theta)$  המספר  $a$  מתאר את רדיוס הכריכות והמספר  $b$  מגדיל את המרחק בין הכריכות, שזוהי הפסיעה) ישנן פונקציות פיתול ועקמומיות קבועה.

**פתרון** שיעור שעבר מצאנו נוסחאות לחישוב פיתול ועקמומיות במרחב:

$$\begin{aligned} \tau(\theta) &= \frac{(\gamma', \gamma'' \gamma''')}{\|\gamma' \times \gamma''\|^2} \quad \kappa(\theta) = \frac{\|\gamma' \times \gamma''\|}{\|\gamma'\|^3} \\ \gamma''' &= (a \sin \theta, -a \cos \theta, 0) \quad \gamma'' = (-a \cos \theta, -a \sin \theta, 0) \quad \gamma' = (-a \sin \theta, a \cos \theta, b) \\ (\gamma', \gamma'' \gamma''') &= a^2 b, \quad \|\gamma' \times \gamma''\| = a\sqrt{a^2 + b^2}, \quad \|\gamma'\| = \sqrt{a^2 + b^2} \\ \kappa &= \frac{\|\gamma' \times \gamma''\|}{\|\gamma'\|^3} = \frac{a\sqrt{a^2 + b^2}}{(\sqrt{a^2 + b^2})^3} = \frac{a}{a^2 + b^2} \\ \tau &= \frac{(\gamma', \gamma'' \gamma''')}{\|\gamma' \times \gamma''\|} = \frac{a^2 b}{(a\sqrt{a^2 + b^2})} = \frac{b}{a^2 + b^2} \end{aligned}$$

ולכן העקמומיות והפיתול קבועים.

**תרגיל** הוכח שאם לעקומה ישנן עקמומיות ופיתול קבועות אז היא בהכרח קו בורג.

**פתרון** ניקח את  $\gamma$  כפרמטריזציה הטבעית של העקום. מספיק להראות שהמשיקים לעקומה נמצאים בזווית קבועה עם וקטור כיוון כלשהו (ביחס למישור  $XY$ ). נניח  $u$  וקטור כיוון,  $\langle \gamma'(s), u \rangle = c < \pi/2$  לכל  $s$  שנבחר  $u$  וקטור כלשהו. ממשוואת פרנה סרה,  $N'' = -\kappa T' + \tau B' = -\kappa(\kappa \cdot \hat{N}) = \tau(-\tau \hat{N})$ ,  $N' = -\kappa \hat{T} + \tau \hat{B}$  השני נובע מכך שידוע ש  $\tau' = \kappa \hat{N}$  ו  $\tau = -\tau N'$ . בסה"כ  $N'' = (-\kappa^2 + \tau^2) \hat{N}$ . אנו מכוונים לפתירת מד"ר מסדר שני, נסמן  $\omega^2 = \kappa^2 + \tau^2$  ונפתור את המשוואה הדיפרנציאלית:

$$\begin{aligned} \hat{N}(s) &= A \cos(\omega s) + B \sin(\omega s) \\ T'(s) &= \kappa \hat{N}(s) = \kappa(A \cos(\omega s) + B \sin(\omega s)) \end{aligned}$$

וקטור יחידה.  $\hat{T}(s) = \frac{\kappa}{\omega}(A \sin(\omega s) - B \cos(\omega s)) + c$  כאשר  $c$  מתאים כדי שיתקבל נסמן  $u = A \times B$  ולכן ברור ש  $u$  מאונך ל  $A$  ו  $B$ ,  
 $\langle \gamma'(s), u \rangle = \langle f(s), u \rangle = \langle \frac{\kappa}{\omega}(A \sin(\omega s) - B \cos(\omega s)) + c, u \rangle = \langle c, u \rangle = \text{const}$  לפיכך  $\gamma$  היא קו בורג.

## משטחים במרחב

עקומים במרחב ניתן לייצג ע"י פונקציות עקמומיות ופיתול.

**הגדרה 0.1** משטח במרחב  $\mathbb{R}^3$  מוגדר בהעתקה חלקה  $\gamma : U \rightarrow \mathbb{R}^3$  כאשר  $U \subseteq \mathbb{R}^2$  תחום מישורי.

לכן, נקודה על משטח מתוארת ע"י שתי קואורדינטות  $u_1, u_2$  שמרכיבות את  $U$  ואז המשטח  $\gamma : U \rightarrow \mathbb{R}^3$ , נראה כן:

$$\gamma = (x(u), y(u), z(u)) = (x(u_1, u_2), y(u_1, u_2), z(u_1, u_2))$$

**למשל** עבור הספירה  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  חלקים קטנים של הספירה נתונים לפרמטריזציה ע"י תחומים מישוריים, **למשל**  $p_2(x, y) = p_1(x, y) = (x, y, \sqrt{1 - x^2 - y^2})$   
 $p_4 = (x, -\sqrt{1 - x^2 - y^2}, y)$   $p_3 = (x, \sqrt{1 - x^2 - y^2}, y)$   $(x, y, -\sqrt{1 - x^2 - y^2})$   
כאשר  $x^2 + y^2 < 1$   $p_6 = (-\sqrt{1 - x^2 - y^2}, x, y)$   $p_5 = (\sqrt{1 - x^2 - y^2}, x, y)$

**מפה** מוגדרת ע"י העתקה של תת קבוצה  $U$  של  $\mathbb{R}^2$  לתוך  $\mathbb{R}^3$

**אטלס** אוסף כל המפות שיכסה את המשטח

**שימו לב** כל מפה נותנת פרמטריזציה של חלק מהמשטח ע"י תחום דו מימדי.

## עקמומיות של משטח

יהי  $M \subset \mathbb{R}^3$  משטח,  $U \subset \mathbb{R}^2$ ,  $\delta : U \rightarrow \mathbb{R}^3$  אם נתון עקום מישורי  $\gamma : [a, b] \rightarrow U$  וניתן להגדיר הרכבה באופן הבא:

$\delta : [a, b] \xrightarrow{\gamma} U \xrightarrow{\delta} \mathbb{R}^3$ , נגדיר  $\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$  ע"י  $\varphi = \delta \circ \gamma$ , עקום זה נמצא על משטח  $M$ . את הפרמטר בקטע  $[a, b]$  נסמו ב  $\theta$  וקטור המהירות של העקום  $\varphi$ ,

$\varphi' = \frac{d\varphi}{d\theta} = \frac{d\delta}{du_1} u_1' + \frac{d\delta}{du_2} u_2'$  מסמנים  $\delta_1 = \frac{d\delta}{du_1}$ ,  $\delta_2 = \frac{d\delta}{du_2}$  הוא וקטור המהירות של העקום  $\delta_1(u_1, c_1)$  ובאופן דומה  $\delta_2$  היא המהירות של העקום  $\delta_2(u_2, c_2)$  ולכן בסה"כ נרשום

נקודה  $\varphi' = \delta_1 u'_1 + \delta_2 u'_2$  על המשטח  $M \subset \mathbb{R}^3$  נקראת נקודה רגולרית אם הוקטורים  $\delta_{1,2}$  בת"ל.

**דיפרנציאל** יהי  $M \subset \mathbb{R}^3$  משטח רגולרי ו  $\delta : U \rightarrow \mathbb{R}^3$  פרמטריזציה שלו. נניח  $a \in U$  נקודה בתחום הפרמטרים המייצגת את הנקודה על המשטח כלומר  $A = \delta(a)$

**מישור המשיק** מישור משיק שיסומן  $T_A(M)$  למשטח  $M$  בנקודה רגולרית  $A$  מוגדר כאוסף וקטורים וקטורי מהירות של עקומים על  $M$  העוברים דרך  $A$ . באופן דומה נגדיר  $T_a U$  כאוסף וקטורי המהירות של העקומים ב  $U$  העוברים דרך  $a$ . מייחסים לוקטור מהירות את זוג הקוארדינטות שלו. (זהו למעשה המשיק למשטח הדר-מימד) נהוג להגדיר העתקה ליניארית  $d\delta_1 : T_a U \rightarrow T_A M$  הנקראת דיפרנציאל. לסיכום את  $x \in T_a$  הוא וקטור מהירות של העקום  $\gamma : (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow U$   $\gamma(0) = 0$ ,  $\frac{d\gamma}{d\theta} = (\theta = 0) = x$ . נתאר את המישור המשיק  $T_A M$  למשטח  $M$  בנקודה רגולרית  $A$  (שמוגדר כאוסף וקטורי המהירות של עקומים על  $M$  העוברים דרך נקודה  $A$ ). ז"א למעשה עשינו סוג של עיוות לעקומה.

### תבנית יסודית ראשונה (מטריקה רימנית)

המטרה למצוא דרך לתאר את מידת העיוות באורכים של הוקטורים הנעשה דרך הדיפרנציאל שהגדרנו, כאשר  $M \subset \mathbb{R}^3$  ו  $\delta : U \rightarrow M$  משפה ומגדירים  $d\delta_a : T_a(U) \rightarrow T_A M$  שהיא איזומורפיזם ליניארי  $A = \delta(a)$ .

**תבנית יסודית ראשונה**  $I_a : T_a U \times T_a U \rightarrow \mathbb{R}$  מוגדרת כתבנית בילינארית פנימית ולכן שומרת על התכונות הבאות:

$$1. \quad I_a(x_1, x_2) \text{ היא תבנית בילינארית כלומר לכל שאלה } x_1, x'_1, x_2 \text{ מתקיים } I_a(x_1 + x'_1, x_2) = I_a(x_1, x_2) + I_a(x'_1, x_2)$$

$$I_a(\lambda x_1, x_2) = \lambda I_a(x_1, x_2)$$

2. ברור שהיא סמטרית (מתכונות מכפלה פנימית)

$$3. \quad \text{התבנית היסודית הראשונה אי שלילית } I_a(x, x) \geq 0 \text{ ומתקיים שוויון אמ"מ כאשר } x = 0$$

ולכן התבנית היסודית הראשונה מגדירה מכפלה סקלרית חדשה על המישור  $T_a U$  ז"א מקבלים ב  $\mathbb{R}^2$  מכפלה סקלרית חדשה התלויה בנקודה  $a$ . נחשב את התבנית היסודית הראשונה נסמן

$d\delta_a(x_2) = \delta_1 v_1 + \delta_2 v_2$  ו  $x_2 = (w_1, w_2)$   $x_1 = (v_1, v_2)$   
 $\delta_1 w_1 + \delta_2 w_2$ . אם נציב זאת במכפלה הפנימית  
 $I_a(x_1, x_2) = \langle \delta_1 v_1 + \delta_2 v_2, \delta_1 w_1 + \delta_2 w_2 \rangle = \sum_{i,j=1}^2 v_i w_j \langle \delta_i, \delta_j \rangle$   
 $I_a(x_1, x_2) = \langle \delta_i, \delta_j \rangle$  שהן פונקציות חלוקות בנקודה  $a \in U$  ולכן קיבלנו  
 (1)  $\sum_{i,j=1}^2 v_i w_j g_{ij}$  ברור שניתן לרשום את המטריצה כך:

צורה (1) נקראת מטריקה רימנית והדטרמיננטה של מטריקה רימנית  

$$g = \det \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 > 0$$
 לפי קושי רומן.

**דוגמא** נניח שהמשטח  $M$  הוא גרף של פונקציה  $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ , כלומר  $M$  נתון  
 בפטרמטריזציה  $\delta(x, y) = (x, y, f(x, y))$  כדי לחשב את התבנית היסודית הראשונה  
 נמצא נגזרות חלקיות  $\delta_x = (1, 0, f_x)$   $\delta_y = (0, 1, f_y)$  לפי התבנית היסודית הראשונה  
 $g_{22} = 1 + f_y^2$   $g_{11} = g_{12} = f_x f_y$   $g_{11} = \langle \delta_x \delta_x \rangle = 1 + f_x^2$   
 ואז התבנית היסודית הראשונה  $g = (f_x^2 + 1)dx^2 + 2f_x f_y dy dx + (f_y^2 + 1)dy^2$   
 (1) אם נחשב דטרמיננטה של התבנית היסודית (נהוג לסמן  $g$  כדטרמיננטה)  

$$\begin{vmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{12} & g_{22} \end{vmatrix} = (f_x^2 + 1)(f_y^2 + 1) - f_x^2 f_y^2 = 1 + f_x^2 + f_y^2$$

### אורך של עקום על משטח

כל עקום בתחום  $U$  של פרמטרים מגדיר עקום על המשטח. בהנתן  $M \subset \mathbb{R}^2$  רגולרי עם  
 מפה  $\delta : U \rightarrow M$  כאשר  $U \subset \mathbb{R}^2$  מישור  $\gamma : [a, b] \rightarrow U$  הגדרנו  $\varphi = \delta \circ \gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 על משטח  $M$ .

נחשב את אורכו של העקום  $\varphi$  נסמן אורך זה  $L = \int_a^b \|\varphi'(s)\| ds = \int_a^b \sqrt{\langle \varphi'(s), \varphi'(s) \rangle} ds$   
 מהגדרת התבנית היסודית הראשונה  
 $\langle \varphi'(s), \varphi'(s) \rangle = I_{\varphi(s)}(\gamma'(s), \gamma'(s))$   
 $L = \int_a^b \sqrt{I_{\varphi(s)}(\gamma'(s), \gamma'(s))} ds = \int_a^b \sqrt{g_{11}\gamma_1'^2 + 2g_{12}\gamma_1'\gamma_2' + g_{22}\gamma_2'^2} ds$   
 $g_{ij} = g_{ij}(\gamma(s))$  כאשר

## הרצאה 7

**בפרקים הקודמים** ראינו דרך טובה לחשב אורך של עקום על משטח  $L = \int_a^b \sqrt{g_{11}\gamma_1'^2 + 2g_{12}\gamma_1'\gamma_2' + g_{22}\gamma_2'^2}$  ובצורה מקוצרת אפשר לרשום  $L = \int_a^b \sqrt{(\gamma'(t))^t G \gamma'(t)} dt$  כאשר  $G = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{12} & g_{22} \end{pmatrix}$ . הנוסחה מבטאת אורך של עקום מרחבי על משטח  $M$  המיוצג ע"י עקום מישורי בתחום הפרמטרים  $U$ , ז"א התבנית היסודית הראשונה, מעקמת את המישור ומכאן אפשר למדוד את אורך העקום במשטח.

## זווית בין וקטורים

ניקח שני וקטורים  $x_1, x_2$  ב  $U$  (בתחום) המשיקים לעקומה בטווח, ונרצה לבדוק את הזווית בין  $y_1, y_2$  המייצגים את הוקטורים בטווח. מאלגברה ליניארית ידוע ש  $\cos \alpha = \frac{\langle y_1, y_2 \rangle}{\|y_1\| \cdot \|y_2\|}$  כאשר  $y_1, y_2 \in T_A M$  כלומר הם שני וקטורים משיקים למשטח רגולרי  $M$  בנקודה  $A$  (שהיא התמונה של  $a$ ).

ברור ש  $y_i = d\delta_a(x_i) \in T_A M$  וברור שנגדיר  $\delta(a) = A$  (מעביר את הנקודה  $a$  שנמצא על מישור למשטח  $M$  בנקודה  $A$ )

$$\cos \alpha = \frac{\langle y_1, y_2 \rangle}{\|y_1\| \cdot \|y_2\|} = \frac{\langle d\delta_a(x_1), d\delta_a(x_2) \rangle}{\sqrt{\langle d\delta_a(x_1), d\delta_a(x_1) \rangle \cdot \langle d\delta_a(x_2), d\delta_a(x_2) \rangle}} = \frac{I_a(x_1, x_2)}{\sqrt{I_a(x_1, x_1) \cdot I_a(x_2, x_2)}}$$

מתקיים השוויון הבא

אם נסמן  $x_1 = (v_1, v_2)$  ו  $x_2 = (w_1, w_2)$  ואז

$$\cos \alpha = \frac{v_1 w_1 g_{11} + (v_1 w_2 + v_2 w_1) g_{12} + v_2 w_2 g_{22}}{\sqrt{\sum_{i,j=1}^2 v_i v_j g_{ij}} \cdot \sqrt{\sum_{i,j=1}^2 w_i w_j g_{ij}}}$$

## שטח של משטח

איך נעשה זאת?

1. נחלק את התחום  $U$  ע"י ישרים  $u_1 = \text{const}$   $u_2 = \text{const}$  לריבועים קטנים עם אורך צלע  $\epsilon > 0$ .

2. נבצע העתקה  $\delta$  למשטח, העתקה הזו מעבירה כל ריבוע קטן כזה לצורה המוגבלת ע"י עקומים.

3. נגדיר העקומים  $u_1 \rightarrow \delta(u_1, c_2)$  ו  $u_2 \rightarrow \delta(c_1, u_2)$

4. למעשה אנו מקבלים בתמונה מקבילית הבנויה מהוקטורים  $\delta_1 \cdot \epsilon$  ו  $\delta_2 \cdot \epsilon$

5. שטח המקבילית הוא שטח המקבילית הוא  $\|\delta_1 \times \delta_2\|$   $\Delta S = \|\delta_1 \cdot \epsilon \times \delta_2 \cdot \epsilon\|$

6. שטח המשטח הוא  $\epsilon^2 \|\delta_1 \times \delta_2\|$   $S = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \sum \Delta S_i = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \sum \|\delta_1 \times \delta_2\| \cdot \epsilon^2$

7. נוסחה זו מגדירה לנו אנטגרל  $S = \iint_U \|\delta_1 \times \delta_2\| du_1 du_2$  (\*)

עד עכשיו עשינו בדומה לאנפי 4, נראה לייצג את (\*) לפי התבנית היסודית הראשונה.

$$\|a \times b\|^2 = \det \begin{pmatrix} \langle a, a \rangle & \langle a, b \rangle \\ \langle a, b \rangle & \langle b, b \rangle \end{pmatrix} \quad \text{למה 0.1}$$

הוכחה: נסמן הזווית בין  $a$  ל  $b$  ע"י  $\alpha$

$$\langle a, b \rangle = \|a\| \cdot \|b\| \cos \alpha, \quad \|a \times b\| = \|a\| \cdot \|b\| \sin \alpha$$

בריבוע ונקבל

$$\|a \times b\|^2 + \langle a, b \rangle^2 = \|a\|^2 \|b\|^2$$

$$\|a \times b\|^2 = \|a\|^2 \|b\|^2 - \langle a, b \rangle^2 = \det \begin{pmatrix} \langle a, a \rangle & \langle a, b \rangle \\ \langle a, b \rangle & \langle b, b \rangle \end{pmatrix}$$

$$\|\delta_1 \times \delta_2\| = \det \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} = \det G = g$$

לבסוף נציב ונקבל

$$S = \iint_U \|\delta_1 \times \delta_2\| du_1 du_2 = \iint_U \sqrt{g} du_1 du_2$$

■

## העתקת גאוס

נניח שנתונה פונקציה רציפה  $n(A) \mapsto A$  לכל נקודה  $A \in M$  נגדיר וקטור נורמל  $n(A)$

המקיים  $n(A) \perp T_A M$

אם יש פונקציה כזו, אומרים שהיא מגדירה שדה וקטורי נורמלי על  $M$ .

אם המשטח  $M$  קשיר אז קיימים שני שדות נורמלים, כאשר בחירה תתבצע בהתאם

לאוריינטציה של  $M$ .

נניח  $n(A)$  נקודה על ספירת היחידה  $S^2 \subset \mathbb{R}^3$  מקבלים העתקה

$n : M \rightarrow S^2, A \rightarrow n(A)$  (כלומר, לוקחים נקודה על המשטח, מוצאים מישור

משיק, לוקחים נורמל ומעתיקים אותו לספירת היחידה (כנקודה))

העתקה שכזאת נקראת העתקת גאוס. בהנתן וקטורים  $\delta_1, \delta_2$  שייכים ל  $T_A M$  בלתי

תלויים,  $n(A) = \pm \frac{\delta_1 \times \delta_2}{\|\delta_1 \times \delta_2\|}$  ראינו ש

$$\|\delta_1 \times \delta_2\| = \sqrt{g}$$

$n(A) = \pm \frac{\delta_1 \times \delta_2}{\sqrt{g}}$  (הסימן בהתאם לאוריינטציה שבחרנו).

## תבנית יסודית שנייה

בהנתן משטח רגולרי  $M \subset \mathbb{R}^3$  ופרמטריזציה  $\delta : U \rightarrow M$  ונניח שהמשטח מכוון, וכלומר יש נורמל יחידה רציף, נוצרת העתקת גאוס ולמעשה אנו נגדיר את ההרכבה הבאה:

$$\varphi = n \circ \delta, \varphi : U \xrightarrow{\delta} M \xrightarrow{n} S^2$$

**סימון**  $T_{n(A)}(S^2)$  את אוסף כל הוקטורים המאונכים ל- $n(A)$ , כלומר מישור משיק.

**תבנית יסודית שנייה** בהנתן משטח רגולרי  $M$  ונקודה  $A$  נגדיר  $\mathbb{I}_a : T_a U \times T_a U \rightarrow \mathbb{R}$

$$\delta(a) = A \in \mathbb{R}^3$$

(נשם לב  $d\varphi_a(x) \in T_{n(A)}S^2$ )

$$\mathbb{I}_n(x, y) = - \langle d\delta_a(x), d\varphi_a(y) \rangle \quad \text{כאשר } x, y \in T_a U$$

נחשב את התבנית היסודית השנייה נסמן

$$y = (y_1, y_2) \quad x = (v_1, v_2)$$

$$d\delta_a(x) = \delta_1 v_1 + \delta_2 v_2$$

$$d\varphi_a(y) = \varphi_1 w_1 + \varphi_2 w_2$$

$$\varphi_1 = \frac{2n}{2u_i} = n_i \quad \text{כאשר מגדירים}$$

אם כך, נציב את כל הנתונים האלה במשוואה (\*)

$$(**) \quad \mathbb{I}_a(x, y) = - \sum_{i,j=1}^2 v_i w_j \langle \delta_i \varphi_j \rangle$$

$$b_{ij} = - \langle \delta_i, \varphi_j \rangle = - \langle \delta_i, n_j \rangle$$

ואז ע"י הצבה ב (\*\*)

$$\mathbb{I}_a(x, y) = \sum_{i,j=1}^2 v_i w_j b_{ij}$$

**שימו לב** התבנית היסודית השנייה היא סמטרית הוכחה: ברור כי  $\langle \delta_i, n \rangle = 0$

ולאחר גזירה (של כפל) נקבל

$$\langle \delta_{ij}, n \rangle + \langle \delta_i, n_j \rangle = 0$$

■  $b_{ij} = - \langle \delta_i, n_j \rangle = \langle \delta_{ij}, n \rangle = \langle (\delta_j)_i, n \rangle = - \langle \delta_i, n_j \rangle = b_{ji}$

## המשמעות הגאומטרית של התבנית היסודית השנייה

בהנתן נקודה  $A = \delta(a)$  על משטח ונורמל  $n(a)$ , עבור נקודה כלשהי הקרובה ל- $a$  נחשב את המכפלה הסקלרית

$$d = d(u) = \langle n, \delta(u) - \delta(a) \rangle$$

המישור המשיק  $T_A M$  בנקודה קבועה  $A$ .

אם נפתח את המכפלה הפנימית היא נראית כך

$$d(u) = \langle n, \delta_1 \Delta u_1 + \delta_2 \Delta u_2 + \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^2 \delta_{ij} \Delta u_i \Delta u_j \rangle$$

$$\approx \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^2 b_{ij} \Delta u_i \Delta u_j \quad \text{ולכן } \langle n, \gamma_i \rangle = 0$$

**מסקנה 0.2** התבנית היסודית השנייה המייצגת את הפונקציה  $d(u)$  בסביבה של הנקודה  $A$  עד כדי איברים מסדר שלישי.

### אופרטור הצורה

מגדירים את  $S$  להיות אופרטור הצורה

$$\mathbb{I}_a(x, y) = \langle Sx, y \rangle = \langle x, Sy \rangle$$

אם נפעיל את התבנית היסודית השנייה

$$b_{ij} = \langle \delta_{ij}, \hat{n} \rangle \vee \mathbb{I}_a(x, y) = x^t B y$$

אופרטור הצורה מוגדר לקיים:

$$\mathbb{I}_a(x, y) = \langle Sx, y \rangle = \langle x, Sy \rangle$$

אם נחליף כל אחד מהם:

$$x^t B y = (Sx)^t G y = x^t G (Sy)$$

$$(Sx)^t G y = x^t s^t G y$$

$$B = S^t G$$

בסה"כ נקבל את השוויון הבא:

$$B = B^t = G^t \cdot S = G \cdot S$$

$$S = G^{-1} B$$

**מה משמעות אופרטור הצורה?** מתאר את השינוי בנורמל על המישור כאשר נזז סביב המשטח.

**נהוג להגדיר את אופרטור הצורה כך:** האופרטור מוגדר גאומטרית כך:

$$S : T_p M \rightarrow T_{\hat{n}_p}(S^2)$$

כלומר מוגדר וקטור משיק  $w \in T_p M$

$$S \cdot w = -d_p \hat{n}(w)$$

כלומר פרמטר הצורה מתאר את השינוי בנורמל על המשטח כאשר נזז סביב המשטח.

**למשל** בטורוס, הפרמטריזציה היא  $X(u, v) = ((c+a \cos v) \cos u, (c+a \cos v) \sin u, a \sin u)$

ברור שוקטורי הבסיס הם  $X_u, X_v$

ולכן כדי לחשב את הנורמל

$$\hat{n} = \frac{X_u \times X_v}{\|X_u \times X_v\|}$$

$$\hat{n} = -(c + a \cos v)(\cos u \cos v, \cos u \cos v, 0)$$

קל למצוא את פרמטר הצורה, את  $B$  ואת  $G^{-1}$ .

שניהם מתקבלים מהתבנות היסודיות

$$B = \begin{pmatrix} (c + a \cos v) \cos v & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{ולכן } G^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{(c+a \cos v)^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a} \end{pmatrix}$$

$$S = G^{-1}B = \begin{pmatrix} -\frac{\cos v}{c+a \cos v} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a} \end{pmatrix}$$

**נרצה לחשב זאת ישירות מהנורמל** נסתכל על הנורמל:

$$\hat{n} = -(c + a \cos v)(\cos u \cos v, \cos u \cos v, 0)$$

$$n_u = (-\sin u \cos v, \cos u \cos v, 0)$$

$$n_v = (-\cos u \sin v, -\sin u \sin v, 0)$$

$$X_u = (-(c + a \cos v) \sin u, (c + a \cos v) \cos u, 0)$$

$$X_v = (-a \cos u \sin v, -a \sin u \sin v, a \cos v)$$

$$-S(X_u) = N'_u \text{ אפשר לרשום}$$

$$-S(X_v) = N'_v$$

$$S(X_u) = -\frac{\cos v}{c+a \cos v} X_u$$

$$S(X_v) = -\frac{1}{a} X_v$$

$${}^1 \begin{pmatrix} S(X_u) \\ S(X_v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{\cos v}{c+a \cos v} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_u \\ x_v \end{pmatrix}$$

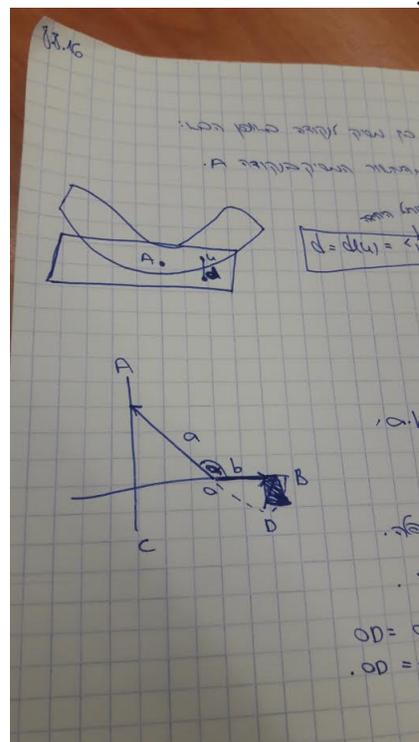
---

<sup>1</sup>יעלת-חן שוב רצתה קרדיט על תיקון טעות, או כמו שאומרת "ביזויתי אתם לא נכשלים בקורס"

## הרצאה 8

### מספר הבהרות משיעור שעבר

ראינו שהתבנית השנייה מתקשרת למרחק בין מישור משיק לנקודה, ושאלנו מה המרחק של הנקודה  $u$  מהמישור המשיק לנקודה  $A$ . המרצה אמר לנו שהנוסחה לחישוב היא  $d = d(u) = \langle \hat{n}, \delta(u) - \delta(a) \rangle$  (למרחק זה מצאנו קהרוב ממעלה שנייה לתבנית היסודית השנייה). אבל לא הבנו איך זה בדיוק יוצא:



**פירוט** את המכפלה הסקלרית הגדרנו  $a \cdot b = |a| \cdot |b| \cdot \cos \alpha$  כאשר  $\alpha$  הזווית בין  $a$  ל  $b$

ברור שאם אחד מהוקטורים הוא אפס אז גם המכפלה. ההיטל של וקטור  $b$  על וקטור  $a$  בצירור (2)  $-OD = ba$

$$OD = OB \cdot \cos(180 - \beta) \text{ נקבל } OBD \text{ מהמשולש}$$

$$OD = -OB \cos \alpha$$

באופן דומה מחשבים ההיטל של הוקטור  $a$  על הוקטור  $b$ .

$$a_b = |a| \cos \alpha$$

ולכן בסה"כ נקבל  $a \cdot b = |a| \cdot b_a = |b| a_b$  בכפוף לסימן (ולתנאי התקנון)

**מסקנה 0.1** מכפלה סקלרית של שני וקטורים שווה למכפלת האורך של אחד מהוקטורים בהיטל של השני.

### מרחק נקודה ממישור

$M_1 = (x, y, z)$  נקודה הנמצאת מחוץ למישור  $Ax + By + Cz + D = 0$  המרחק מנקודה  $M_1$  למישור היא אורך האנך  $M_1L$  מנקודה  $M_1$  למישור

**משפט 0.2** המרחק מנקודה  $M_1$  כנ"ל למישור כנ"ל היא

$$d = \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

ואז אם נחזור להוכחה שלנו

$$d(u) = \frac{\langle \hat{n}, \delta(u) - \delta(a) \rangle}{\|\hat{n}\|} = \langle \hat{n}, \delta(u) - \delta(a) \rangle$$

## אופרטור הצורה

אופרטור הצורה  $S : T_p M \rightarrow T_{\hat{n}} S^2$

בנקודה  $p$  מוגדר על וקטור משיק  $w \in T_p M$  כך ש  $S_w = -d_p \hat{n}(w)$  כלומר הוא מינוס הדיפרנציאל של העתקת גאוס שהגדרנו לפני שני שיעורים.

מהגדרת הדיפרנציאל ראינו שמתקיים  $\delta(0) = p$  ו  $\delta'(0) = w$  ואז

$$S_w = -(\hat{n} \circ \delta)'(0)$$

ראינו גם כי וקטור הנורמל ל  $M$  בנקודה  $p$  מקביל לווקטור הנורמל ל  $S^2$  ב  $\hat{n}(p)$  ולכן

$T_p M$  מקביל ל  $T_{\hat{n}(p)} S^2$  וניתן להתייחס ל  $S$  כאופרטור מ  $T_p M$  לעצמו.

מצאנו  $\langle Sx, y \rangle = \langle x, Sy \rangle$  (כי  $S = S^t$ ).

אפשר לבדוק (חישוב קצת ארוך) ש  $B = S \cdot G$  ולכן  $S = G^{-1}B$ , אז אפשר

למצוא את אופרטור הצורה כך.

נשם לב שאם  $S = G^{-1}B$  אז  $S = G^t \cdot S = B^t$

ובאופן דומה ניתן להפוך הפוך ולכן נקבל

$$\mathbb{I}_a(x, y) = \langle Sx, y \rangle = \langle x, Sy \rangle$$

<sup>1</sup> פרטי הטריטוריה שנזרקו במהלך ההוכחה ולא ברור לכם למה נאמרו, זה כי משמשים להוכחת המשפט

### לסיכום

התבנית היסודית השנייה תבנית בילנארית אשר מוגדרת ע"י  
 המטריצה  $B(x, y) = \langle Sx, y \rangle$  ביחס לבסיס  $\{X_u, X_v\}$  של המרחק המשיק ומיוצגת ע"י

$$\begin{aligned} b_{11} &= \langle X_{uu}, \hat{n} \rangle \\ b_{22} &= \langle X_{vv}, \hat{n} \rangle \\ b_{21} = b_{12} &= \langle X_{uv}, \hat{n} \rangle \end{aligned}$$

### דוגמא

$$\delta(u, v) = \begin{pmatrix} a \cos u \cos v \\ a \cos u \sin v \\ c \sin u \end{pmatrix} \text{ נגדיר אליפסואיד}$$

נחשב תחילה את התבנית היסודית הראשונה  
 $g_{11} = \langle \delta_u, \delta_u \rangle = a^2 \sin^2 u + c^2 \cos^2 u$   
 $g_{12} = g_{21} = \langle \delta_u, \delta_v \rangle = 0$   
 $g_{22} = \langle \delta_v, \delta_v \rangle = a^2 \cos^2 u$   
 מכאן, קל להציב במטריצה  $G$ .

באופן דומה נחשב את המטריצה  $B$ . תחילה נחשב את הנורמל

$$\hat{n} = \frac{\delta_u \times \delta_v}{\|\delta_u \times \delta_v\|} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ -a \sin u \cos v & -a \sin u \sin v & c \cos u \\ -a \cos u \sin v & a \cos u \cos v & 0 \end{vmatrix} = \frac{1}{\sqrt{a^2 \sin^2 u + c^2 \cos^2 u}} \begin{pmatrix} c \cos u \cos v \\ c \cos u \sin v \\ a \sin u \end{pmatrix}$$

נשאר לחשב את הנגזרות מסדר שני

$$\delta_{uu} = \begin{pmatrix} -a \cos u \cos v \\ -a \cos u \sin v \\ -c \sin u \end{pmatrix}$$

ולכן הלאה ונקבל

$$B = \begin{pmatrix} \langle \delta_{uu}, \hat{n} \rangle & \langle \delta_{uv}, \hat{n} \rangle \\ \langle \delta_{uv}, \hat{n} \rangle & \langle \delta_{vv}, \hat{n} \rangle \end{pmatrix}$$

$$B = \frac{ac}{\sqrt{a^2 \sin^2 u + c^2 \cos^2 u}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \cos^2 u \end{pmatrix}$$

כלומר קיבלנו את  $B$  שהיא מלוכנסת ותבנית יסודית שנייה.

כלומר בהנתן עקומה  $\gamma(t)$

$$\begin{aligned} \frac{d\hat{n}}{dt} &= \frac{d}{dt} n(\hat{\gamma}(t)) = \sum_i \frac{d\hat{n}}{dx^i} \frac{d\gamma^i}{dt} = \frac{d\hat{n}}{du} \cdot \frac{du}{dt} + \frac{d\hat{n}}{dv} \cdot \frac{dv}{dt} \\ n(t_k) &= n(t_0) + \int_{t_0}^{t_1} \frac{d\hat{n}}{dt} dt \end{aligned}$$

ז"א התבנית היסודית השנייה מקשרת בין המסלולים על המפה לרמת הכיפוף שלהם.

ואז קל לחשב  $(1) S = g^{-1}B$

$$\begin{aligned} \text{נניח } a &= c \\ g &= \begin{pmatrix} a^2 & 0 \\ 0 & a^2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$B = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & a \cos^2 u \end{pmatrix}$$

מ(1) נקבל

$$S = \begin{pmatrix} \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \frac{1}{a} \end{pmatrix}$$

## עקמומיות של משטח

הגדרנו כבר עקמומיות עבור עקומה (מסילה). נגדיר עקמומיות עבור משטח.

**ערכי העקמומיות** הראשיים הם הע"ע של  $S$  (אופרטור הצורה) והכיוון הראשיים הם הוקטורים העצמיים המתאימים אשר מאונכים זה לזה.

**עקמומיות גאוס** מוגדרת להיות  $\kappa = \det S = \frac{\det B}{\det G} = \kappa_1 \kappa_2$  עקמומיות. (כאשר  $\kappa_{1,2}$  ערכי העקמומיות הראשיים)

$$H = \frac{1}{2} \text{tr}(S) = \frac{1}{2}(\kappa_1 + \kappa_2)$$

**למשל** אם נסתכל בגליל, אפשר לרשום לו מפה

$$\delta = \begin{pmatrix} R \cos u \\ R \sin u \\ v \end{pmatrix}$$

$$\delta_u = \begin{pmatrix} -R \sin u \\ R \cos u \\ 0 \end{pmatrix} \quad \delta_v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{נחשב}$$

$$G^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{R^2} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, G = \begin{pmatrix} R^2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{n} = \begin{pmatrix} \cos u \\ \sin u \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} -R & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$S = \begin{pmatrix} -\frac{1}{R} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = G^{-1}B$$

$$H = -\frac{1}{2R} \quad \kappa = \frac{\det B}{\det G} = 0$$

עולה השאלה מה זה אומר  $\kappa = 0$ .

עבור גליל זה קורה מכיוון שאפשר לקפל נייר לגליל בלי לעוות אותו (במקרה הזה לקמט), למכשל בכדור זה בלתי אפשרי.

## דוגמא

$$X = \begin{pmatrix} (c + a \cos v) \cos u \\ (c + a \cos v) \sin u \\ a \sin v \end{pmatrix}, \text{ ניקח טורוס,}$$

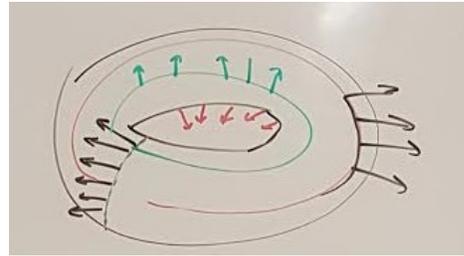
$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & (c + a \cos v) \cos v \end{pmatrix} \text{ קל לחשב}$$

$$G^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \frac{1}{(c+a \cos v)^2} \end{pmatrix}$$

$$S = G^{-1}B = \begin{pmatrix} -\frac{\cos v}{c+a \cos v} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a} \end{pmatrix}$$

$$\kappa = \begin{vmatrix} -\frac{\cos v}{c+a \cos v} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a} \end{vmatrix} = \frac{\cos v}{a(c+a \cos v)}$$

$$H = -\frac{c+2a \cos v}{2a(c+a \cos v)} = \frac{\cos v}{a(c+a \cos v)}$$



### מעשה בחמישה (או ארבעה) נורמלים

**הנורמל שמעורבב ירוק עם אדום** כאן  $u$  קבוע רק  $v$  משתנה ולכן ע"פ אופרטור הצורה הנורמל מתנה ב  $-\frac{1}{a}$

**הנורמל ירוק (הולך על הסופגניה)** כאן על המעגל העליון של הטורוס  $v = \frac{\pi}{2}$  ואז אופרטור הצורה בכיוון  $u$  היא 0.

**הנורמל השחור** נמצא על המעגל כשהולכים על צידו (בעיגול) ז"א  $v = 0$  ולכן המקדם המתאים ע"פ אופרטור הצורה  $-\frac{1}{c+a}$

**הנורמל האחרון** היא הנורמל הפנימי (כמו האצבע שמכניסים לטבעת<sup>2</sup>) כאן  $v = \pi$  ולכן במקום שיהיה שלישי המקדם של פרמטר חיובי ונקבל  $\frac{1}{c-a}$

<sup>2</sup>מוקדש ליעלת־חן הבל"חית

## תזכורת-משתני איינשטיין

$$A_{ij}B^{jk} = \sum_j A_{ij}B^{jk}$$

$$A_{i,j} = \frac{\partial A_i}{\partial x^j}$$

$$A_{,ij} = \frac{\partial^2 A}{\partial x^i \partial x^j}$$

**ראינו בנוסף** בהנתן מטריצה  $g_{ij}$ , מגדירים  $g^{ji}$  להיות ההופכית של  $g_{ij}$  כלומר  $g_{ij} \cdot g^{jk} = \delta_i^k$  כאשר  $\delta_i^k$  מטריצה המורכבת מאפסים ואחדים, כלומר

$$\delta_j^i = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases}$$

## מקדמי כריסטופל

בהנתן פרמטריזציה של משטח  $\delta : U \rightarrow M$  לאחר שחישנו את הנגזרות החלקיות  $\delta_{11}, \delta_{12}, \hat{n}$  אז את הנגזרות החלקיות אפשר לרשום כקומבינציה ליניארית, כלומר

$(\delta_{,ij})$  מסמל נגזרת לפי  $i$  ואז לפי  $j$ .

$$\delta_{,11} = \Gamma_{11}^1 \delta_{11} + \Gamma_{11}^2 \delta_{12} + b_{11} \hat{n}$$

$$\delta_{,21} = \delta_{,12} = \Gamma_{12}^1 \delta_{11} + \Gamma_{12}^2 \delta_{12} + b_{12} \hat{n}$$

$$\delta_{,22} = \Gamma_{22}^1 \delta_{11} + \Gamma_{22}^2 \delta_{12} + b_{22} \hat{n}$$

באופן כללי ניתן לרשום (לפי הסכם הסכימה של איינשטיין)

$$(2) \delta_{,ij} = \Gamma_{ij}^k \delta_{1k} + b_{ij} \hat{n}$$

ואז נקרא מקדמי כריסטופל והם מוגדרים לפי הנוסחאות

$$b_{ij} = \langle \delta_{,ij}, \hat{n} \rangle$$

ואז נשאר לחשב את 6 המספרים

$$\Gamma_{11}^1 \Gamma_{12=21}^1 \Gamma_{22}^1 \Gamma_{11}^2 \Gamma_{12=21}^2 \Gamma_{21}^2$$

**מה זה נותן?**

אם יש לנו יריעה ווקטור משיק לנקודה אנו רוצים לדעת איך הוקטור המשיק משתנה עם שינוי הנקודה. במשטח עקום רוצים להמשיך באותו כיוון ולכן ניתן להשתמש בהיטל על המישור (שישמור כיוון)

**הקשר בין התבנית היסודית הראשונה למקדמי כריסטופל**

$$(3) \langle \delta_{,ij}, \delta_{,m} \rangle = \langle \Gamma_{ij}^k \delta_{1k}, \delta_{,m} \rangle = \Gamma_{ij}^k \langle \delta_{1k}, \delta_{,m} \rangle = \Gamma_{ij}^k g_{km}$$

(שימו לב שבאגף ימין יש סכימה)

$$g_{ij'm} = \frac{\partial}{\partial x^m} \langle \delta'_{i,j}, \delta'_{i,j} \rangle = \langle \delta'_{im}, \delta'_{i,j} \rangle + \langle \delta'_{jm}, \delta'_{i,j} \rangle = \Gamma_{im}^k g_{kj} + \Gamma_{jm}^k g_{ki}$$

באופן דומה

$$g_{jm'i} = \Gamma_{mi}^k g_{kj} + \Gamma_{mj}^k g_{ki}$$

$$g_{m'i} = \Gamma_{ij}^k g_{km} + \Gamma_{mj}^k g_{ki}$$

ולכן מחיבור וחיסור ונקבל

$$g_{m'i} + g_{jm'i} - g_{ij'm} = 2\Gamma_{ij}^k g_{km}$$

אנו רוצים לקבל את  $\Gamma$  ולכן נכפיל במטריצה ההופכית  $g^{km}$  שהיא

$$g^{nm}(g_{m'i} + g_{jm'i} - g_{ij'm}) = 2\Gamma_{ij}^k \delta_u^n$$

$$\Gamma_{ij}^k = \frac{1}{2} g^{km} (g_{m'i} + g_{jm'i} - g_{ij'm})$$

זוהי נוסחה לחישוב מקדמי כריסטופל.

## הרצאה 9

### תזכורת משיעור שעבר

סמנו  $j_{ij,k}$  את הנגזרת לפי  $k$  של האיבר  $ij$  ב- $G$  (התבנית היסודית הראשונה) מצאנו את מקדמי כריסטופל שמקיימים את המשוואה

$$\Gamma_{ij}^k = \frac{1}{2} g^{km} (g_{mi,j} + g_{jm,i} - g_{ij,m})$$

כאשר כאן  $g_{ij}$  הם עובדים לפי הסכם הסכימה של איינשטיין (ז"א יש פה סכימה כי יש אינדקס עליון ואינדקס תחתון על  $m$ ) למעשה, רשומות המשוואות הבאות:

$$\Gamma_{11}^1 \stackrel{i=j=k=1}{=} \frac{1}{2} g^{1m} (g_{m1,1} + g_{1m,1} - g_{11,m})$$

ולפי הסכם הסכימה של איינשטיין

$$= \frac{1}{2} g^{11} (g_{11,1} + g_{11,1} - g_{11,1}) + \frac{1}{2} g^{12} (g_{21,1} + g_{12,1} - g_{11,2}) = \frac{1}{2} (g^{11} g_{11,1} + (2g_{12,1} - g_{11,2}) g^{12})$$

### חישוב מקדמי כריסטופל עבור מטריצה אלכסונית

נשם לב שאם המטריצה  $G$  אלכסונית

$$(1) \Gamma_{11}^1 = \frac{1}{2} g^{11} g_{11,1} = \frac{1}{2} \frac{g_{11,1}}{g_{11}}$$

באופן דומה עבור מטריצה אלכסונית אפשר לקבל את כל המקדמים הבאים:

$$(2) \Gamma_{11}^2 = -\frac{g_{11,2}}{2g_{22}}$$

$$(3) \Gamma_{12}^1 = \frac{g_{11,2}}{2g_{11}}$$

$$(4) \Gamma_{12}^2 = \frac{g_{22,1}}{2g_{22}}$$

$$(5) \Gamma_{22}^1 = -\frac{g_{22,1}}{2g_{11}}$$

$$(6) \Gamma_{22}^2 = \frac{g_{22,2}}{2g_{22}}$$

## גאומטריה פנימית של משטח

בהנתן דף נייר שגלגלנו אותו, ניתן לקבל גליל. אם הייתה עקומה על הדף אז אורכה על הדף שווה לאורכה על הגליל. ברור שהגדרה זו לא תמיד תהיה אפשרית ללא עיוות של הדף (חשבו על מסטיק שציירנו עליו עקומה ולאחר מכן להדביק אותו על ספירה). באופן כללי, בהנתן שני משטחים רגולרים,  $M_1, M_2$  והתאמה חח"ע בין נקודותיהם, כך שעקום כלשהו שווה לאורכה של התמונה שלו  $\gamma_2$  על  $M_2$  (במקרה שלנו של הגליל, נשמר האורך כי לא מתחנו את הנייר)

**0.1 הגדרה** יהיו  $M_1, M_2$  משטחים רגולרים ו  $\varphi : M_1 \rightarrow M_2$  דיפיאומורפיזם (הכוונה להעתקה חח"ע ועל רציפה והעתקה  $f^{-1}$  חלקה).  $f$  נקראת **כיפוף** או **איזומטריה רימנית** אם אורך של עקום כלשהו  $\gamma_1 : [a, b] \rightarrow M_1$  שווה לאורכו של התמונה שלה  $\gamma_2 = \varphi \circ \gamma_1 : [a, b] \rightarrow M_2$

תכונות של משטחים הנשמרות תחת כיפוף נקראות **גאומטריה פנימית של משטח**. כלומר, תכונות אלה אינן תלויות בצורה שבה המשטח משוכן במרחב האוקלידי. נהוג לתאר זאת: נמלה שיכולה לנוע לאורך משטח, למדוד אורכים של עקומות וזוויות אך אינה יכולה לראות את המרחב סביב המשטח.

**משפט 0.2** יהי  $\varphi : M_1 \rightarrow M_2$  דיפיאומורפיזם ופרמטריזציות רגולריות  $r : U \rightarrow M_1 \subset \mathbb{R}^3$  ו  $t : W \rightarrow M_2$  מתקבלת העקומה בין תחומי הפרמטרים  $\psi = t^{-1} \circ \varphi \circ r : U \rightarrow W$

הדיפיאומורפיזם הינו איזומטריה רימנית  $\Leftrightarrow$  לכל נקודה  $a \in V$  הדיפרנציאל  $d\psi_a : T_a U \rightarrow T_b W$  (כאשר  $b = \psi_a$ ) שומר את התבנית היסודית הראשונה, כלומר  $I_a(x, y) = \tilde{I}_b(d\psi_a(x), d\psi_a(y))$

**מסקנה 0.3** בין שני משטחים נתונים קיימת איזומטריה רימנית  $\Leftrightarrow$  לאחר החלפת משתנים מתאימה, התבניות היסודיות הראשונות של המשטחים זהות.

**מסקנה 0.4** גאומטריה פנימית כוללת את כל התכונות הגאומטריות של משטחים התלויות בתבנית יסודית ראשונה בלבד

**הערה 0.5** הבעיה הפרקטית של מפות גאוגרפיות היא שהביאה לפיתוח התאוריה של גאומטריה פנימית. במקרה שלנו, כל מפה גאוגרפית היא למעשה פרמטריזציה של תחום על כדור הארץ. מפה אידיאלית תהיה מפה שאורך כל עקום על המפה שווה לאורך עקום על פני כדור הארץ (או פרופורציונלי לו). מפה אידיאלית שכזו קיימת אמ"מ קיימת פרמטריזציה חלקה של הספירה  $S^2$ , כך שבה התבנית היסודית הראשונה  $g_{ij} = c\delta_{ij} = \begin{cases} c & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases}$  כאשר  $c$  קבוע, נראה (וראינו באנפי 4, מי שהיה בהרצאות, או שלא) שמפה כזו אינה קיימת.

## קו גאודזי

הכללה של קו ישר למרחבים כלליים.

**הגדרה 0.6** ניתן להגדיר קו גאודזי בשתי דרכים שקולות:

- מינימום לוקלי של מרחק בין שתי נקודות.
- המשיק בכל נקודה מקביל, במובן שההיטל של המשיק על המישור המשיק בנקודה קרובה שווה להיטל עצמו.

כלומר: בהנתן עקומה  $\gamma$  על מפה  $\gamma(t) : \mathbb{R}^3 \rightarrow U$  המיפוי של המשטח  $\delta(u) : U \rightarrow M$  (מיפוי של המפה למציאות)  $\delta(\gamma(t))$  אומר לנו איפה העקומה נמצאת בכל זמן נתון  $t$  ולכן  $\frac{d\delta}{dt} \in T_{\delta(\gamma(t))}M$  (וקטור המהירות). כדי שהעקומה  $\gamma$  תהיה גאודזית,  $\frac{d}{dt} \left( \frac{d\delta}{dt} \right) \perp T_{\delta(\gamma(t))}M$  (7) נראה ש(7) מתקיים: ע"פ ההגדרה השנייה מבקשים שבשתי נקודות קרובות ההיטל דל המשיק על המישור יהיה דוה

$$\delta'(\gamma(t+\Delta t))|_{T_{\delta(\gamma(t+\Delta t))}M} = \delta'(\gamma(t))|_{T_{\delta(\gamma(t))}M}$$

$$\delta'(\gamma(t+\Delta t))|_{T_{\delta(\gamma(t+\Delta t))}M} - \delta'(\gamma(t))|_{T_{\delta(\gamma(t))}M} = 0$$

ולכן

$$\frac{\delta'(\gamma(t+\Delta t))|_{T_{\delta(\gamma(t+\Delta t))}M} - \delta'(\gamma(t))|_{T_{\delta(\gamma(t))}M}}{\Delta t} |_{T_{\delta(\gamma(t))}M} = 0$$

נשאיף לאפס ונקבל

$$\delta''(\gamma(t))|_{T_{\delta(\gamma(t))}M} = 0$$

הטלה של מישור מגדירה מכפלה פנימית ולכן

$$\langle \delta''(\gamma(t)), T_{\delta(\gamma(t))}M \rangle = 0$$

$$\delta''(\gamma(t)) \perp T_{\delta(\gamma(t))}M$$

ולכן אכן משוואה (7) עובדת שהיא

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{d\delta}{dt} \right) \perp T_{\delta(\gamma(t))}M$$

נסמן ב  $T_{\delta(\gamma(t))}M$  ב  $V$

$$\frac{dV}{dt} \perp V$$

$$\langle \frac{dV}{dt}, V \rangle = 0$$

$$\frac{d\|V\|^2}{dt} = \frac{d}{dt} \langle V, V \rangle = \langle \frac{dV}{dt}, V \rangle + \langle V, \frac{dV}{dt} \rangle = 0$$

הנגזרת של עקומה במרחב

נסמן מעתה נגזרת של  $\gamma$  לפי  $t$  כ  $\dot{\gamma}$

$$\frac{d\delta(\gamma(t))}{dt} = \sum_i \frac{d\delta}{du^i} \cdot \frac{d\gamma^i}{dt} \stackrel{\text{Einstein}}{=} \sum_i \delta_{,i}(\gamma(t)) \dot{\gamma}^i$$

ואז נגזור פעם נוספת:

$$\frac{d}{dt} \frac{d\delta}{dt} = \sum_i \delta_{,i}(\gamma(t)) \ddot{\gamma}^i + \frac{d}{dt} \delta_{,i}(\gamma(t)) \dot{\gamma}^i = \sum_i \delta_{,i}(\gamma(t)) \ddot{\gamma}^i + \sum_i (\sum_j \delta_{,ij} \dot{\gamma}^j) \dot{\gamma}^i$$

מסימני כריסטופל ראינו

$$\delta_{,ij} = \Gamma_{ij}^k \delta_{,k} + b_{ij} \hat{n} = \sum_i \delta_{,i} \ddot{\gamma}^i + \sum_k \sum_i \sum_j \delta_{,k} \Gamma_{ij}^k \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j + (\hat{n})$$

ולכן הקו הגאודזי המבוקש

$$0 = \sum_k \delta_{,k} \ddot{\gamma}^k + \sum \sum \sum \delta_{,k} \Gamma_{ij}^k \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j$$

**משפט 0.7** עקומה גיאודזית  $\Leftrightarrow$  מקיימת את מערכת המשוואות  $\ddot{\gamma}^k + \Gamma_{ij}^k \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j = 0$

**דוגמא**

נמצא את הקווים הגאודזים של חרוט.

$$\delta(\phi, z) = \begin{pmatrix} Rz \cos \phi \\ Rz \sin \phi \\ z \end{pmatrix}$$

תחילה נמצא את היעקוביאן

$$d\delta = \begin{pmatrix} -Rz \sin \phi & R \cos \phi \\ Rz \cos \phi & R \sin \phi \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$G = d\delta^t d\delta = \begin{pmatrix} R^2 z^2 & 0 \\ 0 & R^2 + 1 \end{pmatrix}$$

קל לראות  $g_{12} = g_{21} = 0$   $g_{11} = R^2 z^2$   $g_{22} = R^2 + 1$

ברור שהמטריצה היא אלכסונית ולכן ניתן לחשבה דרך נוסחאות (1)-(6)

$$g_{22,1} = g_{22,2} = 0 \quad g_{11,2} = 2R^2 z \quad g_{11,1} = 0$$

נציב בנוסחה של מטריצה אלכסונית

$$(9) \quad \Gamma_{22}^2 = 0 \quad \Gamma_{11}^2 = -\frac{R^2}{1+R^2 z} \quad \Gamma_{12}^1 = \frac{1}{z} \quad \Gamma_{11}^1 = 0$$

כדי שהעקומה תהיה גאודזית צריך להתקיים (בסמני איינשטיין)

$$\ddot{\gamma}^k + \Gamma_{ij}^k \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j = 0$$

עבור  $k = 1, 2$

$$\ddot{\gamma}^1 + \Gamma_{ij}^1 \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j = 0 \quad k = 1$$

ולפי איינשטיין

$$\ddot{\gamma}^1 + \sum_i \sum_j \Gamma_{ij}^1 \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j = 0$$

$$\ddot{\gamma}^1 + \Gamma_{11}^1 \dot{\gamma}^1 \dot{\gamma}^1 + 2\Gamma_{12}^1 \dot{\gamma}^1 \dot{\gamma}^2 + \Gamma_{22}^1 \dot{\gamma}^2 \dot{\gamma}^2 = 0$$

ולפי משוואות (9)

$$\ddot{\gamma}^1 + \frac{2}{z} \dot{\gamma}^1 \dot{\gamma}^1 = 0$$

הגדרנו  $\delta(\phi, z)$  לכן  $\gamma_1 = \phi$   $\gamma_2 = z$

$$\ddot{\phi} + \frac{2}{z} \dot{\phi} \dot{\phi}^1 = 0$$

באופן דומה עושים עבור  $k = 2$

$$\ddot{z} - \frac{R^2}{1+R^2} \dot{z}^2 = 0$$

צריך לקבוע את  $\phi$  ו- $z$ . נניח  $\|\dot{\gamma}\| = 1$

הנורמה כאן צריכה להיות לפי המטריקה

$$(\dot{\phi} \dot{z}) \begin{pmatrix} R^2 z^2 & 0 \\ 0 & R^2 + 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\phi} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = 1$$

$$(10) \quad \dot{\phi}^2 R^2 z^2 + \dot{z}^2 (1 + R^2) = 1$$

לפי המקרה של  $k = 1$

$$\ddot{\phi} + 2 \cdot \frac{1}{z} \dot{\phi} \dot{z} = 0$$

$$\frac{\dot{\phi}}{\phi} = -2 \frac{\dot{z}}{z}$$

$$\ln \dot{\phi} = -2 \ln z + \ln A$$

$$\phi' = \frac{A}{z^2}$$

נציב את  $\phi'$  ב(10)

$$1 = R^2 z^2 \left(\frac{A}{z^2}\right)^2 + (1 + R^2) \dot{z}^2 = 1$$

אפשר לפרש במשוואה זו את  $\dot{z}$

$$\frac{dz}{dt} = \frac{\sqrt{R^2 - R^2 A^2}}{z\sqrt{1+R^2}}$$

נעביר אגפים ונסדר

$$z = \sqrt{\frac{(t-b)^2}{(1+R^2)} + R^2 A^2}$$

$$\dot{\phi} = \frac{A}{z^2} = \frac{1}{R^2 A} \cdot \frac{1}{A + \left(\frac{t-b}{AR\sqrt{1+R^2}}\right)^2}$$

ונקבל ש

$$\phi = \sqrt{1 + \frac{1}{R^2}} \arctan\left(\frac{t-b}{AR\sqrt{1+R^2}}\right) + c$$

ולכן סך הכל

$$\begin{pmatrix} \phi \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{1 + \frac{1}{R^2}} \arctan\left(\frac{t-b}{AR\sqrt{1+R^2}}\right) + c \\ \sqrt{\frac{(t-b)^2}{(1+R^2)} + R^2 A^2} \end{pmatrix}$$

## הרצאה 10

### תזכורת

בשיעור שעבר הגדרנו מהו קו גיאודזי בשתי דרכים שונות

1. מינימום לוקאלי של מרחק בין שתי נקודות

$$2. \frac{d}{dt} \left( \frac{d\delta}{dt} \right) \perp T_{AM}$$

ראינו שמ(2) ניתן להגיע למשוואה למציאת קו גיאודזי באמצעות סימני כריסטופל. היום נראה שגם תנאי (1) מקיים משוואה זו.

### למשל

אם נסתכל על גליל, הקוים הגיאודזים שלנו הם קווי בורג.

**מדוע?** ראינו שתכונה של עקום להיות קו גאודזי תלויה רק בתבנית היסודית הראשונה ולכן היא אינווריאנטית תחת כיפוף. במקרה של הגליל אפשר לפרוס אותו לדף, וכאשר נעשה זאת הקו הגיאודזי הוא למעשה קו ישר.

**משפט 0.1** עקומה  $\gamma$  עם עקמומיות שונה מאפס על משטח היא גיאודזית  $\Leftrightarrow$  הנורמל לעקומה מקביל לנורמל למשטח בכל נקודה.

**שימו לב** עקומה עם עקמומיות אפס היא תמיד גיאודזית.

### דוגמא נוספת

אם נסתכל על ספירה בהנתן נקודה  $A \in S^2$  ווקטור משיק  $x \in T_A S^2$  נעביר מישור משיק דרך  $A$ . המישור חותך (כאילו משיק) את הספירה, אם נלך לאורך המעגל הגדול המהירות היא קבועה ווקטור התאוצה הוא תמיד מכוון למרכז הספירה, ולכן הקוים הגיאודזים הם המעגלים הגדלים.

לגבי הקריטריון לגבי אורך עקומה מינימלי:

## חשבון וריאציות ומשוואות אוילר

בהנתן משטח  $M$  ושתי נקודות עליו  $A, B \in M$ , יש למצוא עקום  $C$  המחבר את נקודות  $A$  ו- $B$  כך שהמרחק יהיה מינימלי.

**שימו לב** העקום הקצר הזה לא בהכרח קיים, ייתכן וקיימת נקודה סגולרית (ולכל מסלול המרחק יהיה אינסופי). כדי להגדיר אורך, מצופה שנפנה לתבנית היסודית הראשונה.

**הגדרה 0.2** יהיה  $U \subset \mathbb{R}^n$  תחום במרחב  $n$  מימדי, נניח שנתונה פונקציה חלקה  $L(u, u') := L(u_1, \dots, u_n, u'_1, \dots, u'_n)$ .  $u = (u_1, \dots, u_n)$ ,  $u' = (u'_1, \dots, u'_n)$ . ישנם  $2n$  משתנים, המשתנים  $u'_i$  נחשבים משתנים חדשים בלתי תלויים. פונקציה  $L$  נקראת לגראנזיאן. ברור שההגדרה  $S(\gamma) = \int_a^b L(u_1, \dots, u_n, u'_1, \dots, u'_n)$  יכולה להוביל לאורך העקומה כאשר  $\gamma(\theta) = (u_1(\theta), \dots, u_n(\theta))$ . נרצה למצוא עקום  $\gamma$  ששייך למשטח כך שהאורך של הפונקציונל  $S(\gamma)$  מינימלי.

### למת אוילר

תהי פונקציה  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  רציפה, נניח שמתקיים  $\int_a^b f(\theta)g(\theta)d\theta = 0$  עבור כל פונקציה חלקה  $g(\theta) \in C^\infty$  המקיימת  $g(a) = g(b) = 0$  אז  $f(\theta) \equiv 0$ . **הוכחה:** מתבססת על בחירת  $g$  ספציפית

$$g(\theta) = \begin{cases} e^{\frac{1}{\xi-\theta} + \frac{1}{\theta-\xi_2}} & \theta \in (\xi_1, \xi_2) \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$

**משפט אוילר** אם העקום  $\gamma : [a, b] \rightarrow U$  מביא את הפונקציונל  $S : M \rightarrow \mathbb{R}$  לאקסטרום, אז העקום

$$\gamma(\theta) = (u_1(\theta), \dots, u_n(\theta))$$

$$(3) \begin{cases} \frac{\partial L}{\partial u_i} - \frac{d}{d\theta} \left( \frac{dL}{du'_i} \right) = 0 \\ \gamma(a) = A \\ \gamma(b) = B \end{cases}$$

ברור שאם בוחרים את הלגראנזיאן באופן הבא:

$$L(\gamma, \gamma') = \sum_{i,j=1}^n g_{ij} u'_i u'_j$$

עקומה:

$$S(\gamma) = \int_a^b L(\gamma, \gamma') d\theta$$

זוהי פונקציה של אורך עקומים. אנו מחפשים את העקום הקצר ביותר שיוביל אותנו לקו גיאודזי. מסתבר שהעקום הקצר ביותר מקיים את משוואת אוילר עבור לגראנזיאן אנו

מאמינים שמשוואת הקוים הגיאודזים ע"י סימני כריסטופל צריכים להתקיים גם במקרה זה.

אם רוצים מינימיזציה על אורך העקומה נצטרך לחשב נגזרות חלקיות (אופן דומה

לאנפי 3)

$$(4) \frac{\partial L}{\partial u_k} = \frac{1}{2L} \sum_{i,j=1}^n \frac{2g_{ij}}{2u_k} u'_i u'_j$$

$$(5) \frac{\partial L}{\partial u'_k} = \frac{1}{L} \sum_{i,j=1}^n g_{ik} u'_i$$

מטרנתנו להציב במשוואת אוילר (3) כדי "לגלות" את העקום. נשאר למצוא

$$(6) \frac{d}{d\theta} \left( \frac{\partial L}{\partial u'_k} \right) = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^n (g_{ik} u''_i + \sum_{i,j=1}^n \frac{2g_{ij}}{2u_k} u'_i u'_j)$$

אם נציב את (4) ו(5) ו(6) ב(3) נקבל

$$\sum_{i,j=1}^n g_{ik} u''_i + \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n \left( \frac{2g_{ik}}{2u_j} + \frac{2g_{jk}}{2u_i} - \frac{\partial g_{ij}}{\partial u_k} \right) u'_i u'_j = 0$$

### תזכורת

ראינו שמשוואת הקו הגיאודזי  $\ddot{\gamma}^k + \sum \sum \Gamma_{ij}^k \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j = 0$  וראינו

מגיעים  $\Gamma_{ij}^k = \frac{1}{2} g^{km} (g_{mi,j} + g_{jm,i} - g_{ij,m})$  ולכן אם נכפול במטריצה ההפוכה של  $g_{ik}$  אנו

$$\ddot{\gamma}^k + \Gamma_{ij}^k \dot{\gamma}^i \dot{\gamma}^j = 0$$

ולכן, אכן המסלול הקצר ביותר הוא קו גיאודזי.

## חזרה על כמה נושאים

### דיפרנציאל

$f : U \rightarrow W$  העתקה חלקה, עבור כל נקודה  $a \in U$  העתקה  $f$  מגדירה העתקה ליניארית  $df_a : T_a U \rightarrow T_{f(a)} W$  של מרחבים משיקים. יהי  $u(\theta) \in U$  כאשר  $\theta \in (-\epsilon, \epsilon)$  עקום חלק ב  $U$  העובר בנקודה  $a \in U$  כלומר  $u(0) = a$  ו  $f(u(0)) = f(a)$  מהווה עקום בתחום  $W$  העובר בנקודה  $f(a)$ . עקום  $u(\theta)$  מגדיר וקטור מהירות  $x = \frac{d}{d\theta} u(\theta)|_{\theta=0} = (u'_1(0), \dots, u'_n(0)) \in T_a U$  ואז וקטור המהירות של העקום  $f(u(\theta))$  הוא  $y = \frac{d}{d\theta} f(u(\theta))|_{\theta=0} \in T_{f(a)} W$ .

**הגדרה 0.3** דיפרנציאל  $df_a$  מוגדר כהעתקה  $y = df_a(x) = \frac{d}{d\theta} f(u(\theta))|_{\theta=0}$  שמהווה וקטור והקוארדינטה  $i$  שלו שווה ל  $\sum_{j=1}^n \frac{\partial f_i}{\partial u_j} \cdot u'_j(0)$  ז"א הדיפרנציאל  $df_a(x)$  שווה לוקטור  $y = (w'_1(0), \dots, w'_n(0))$  ואפשר לרשום אותו במשוואה הבאה:

$$\begin{pmatrix} w'_1(0) \\ \vdots \\ w'_n(0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial u_1} & \frac{\partial f_1}{\partial u_n} \\ \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial u_1} & \frac{\partial f_n}{\partial u_n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u'_1(0) \\ \vdots \\ u'_n(0) \end{pmatrix} \quad \text{רושמים}$$

וקטור המהירות  $y$  תלוי רק בוקטור המהירות  $x$  ואינו תלוי בבחירה של העקום  $u(\theta)$ .

### שדה וקטורי

שדה וקטורי בתחום  $U \subset \mathbb{R}^n$  מוגדר כפונקציה, אם לכל נקודה  $a \in U$  מתאימה וקטור משיק  $X(a) \in T_a(u)$ .  $\varphi : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  פונקציה ו  $X$  שדה וקטורי ב  $U$ , אז  $\varphi \cdot X$  מהווה אף הוא שדה וקטורי  $a \rightarrow \varphi(a) \cdot X(a) \in T_a U$  כל שדה וקטורי  $X$  ניתן להציג באופן יחיד כקומבינציה ליניארית  $X = \sum_{i=1}^n \varphi_i x_i$  כאשר  $x_i$  וקטורי הבסיס ו  $\varphi_i$  פונקציות סקלריות.

**הגדרה 0.4** בהנתן שדה וקטורי  $V : a \in M \rightarrow T_a M$  העקומה  $\gamma(t)$  נקראת קו אינטגרלי של שדה וקטורי אם  $\gamma'(t) = V(\gamma(t))$ .  
 $(\gamma^1)' = V^1(\gamma^1, \dots, \gamma^n)$   
 $\vdots$   
 $(\gamma^n)' = V^n(\gamma^1, \dots, \gamma^n)$

## נגזרת לי

נגזרת לי של פונקציה  $f : M \rightarrow \mathbb{R}$  לפי השדה הוקטורי  $V \in T_p M$  מודדת את שינוי הפונקציה בכיוון  $V$ .

$$\text{מסמנים } L_V f := \frac{d}{dt} f(\gamma(t)) = df(v) = f_{,i} V^i \text{ (סמני איינשטיין)}$$

כאשר  $\gamma$  היא עקומה אנטגרלית המקיימת

$$\gamma(0) = p \quad \gamma'(0) = V$$

מסתבר שנגזרת לי היא ליניארית בשדה

$$L_{av+bw} f = aL_v f + bL_w f$$

כאשר  $v, w$  שדות וקטורים  $a, b \in \mathbb{R}$

כמו כן נגזרת לי ליניארית ב

$$L_v(f+g) = L_v f + L_v g$$

קל להסיק

$$L_v(fg) = (fg)_{,i} v^i = g \cdot f_{,i} v^i + f \cdot g_{,i} v^i = gL_v f + fL_v g$$

נשמ לב שאם נפעיל זאת על בסיס יחידה

$$L_{e_i} f = f_{,j} (e_i)^j = f_{,j} \delta^j_i = f_{,i}$$

## קומטטור/סוגר לי

יהיו  $V, W$  שדות וקטורים. הקומטטור  $[V, W]$  מוגדר להיות

$$L_{[V,W]} = [L_V, L_W] = L_V L_W - L_W L_V$$

ולכן מתקיים השוויון הבא:

$$L_{[V,W]} f = L_V L_W f - L_W L_V f = L_V(L_W f) - L_W(L_V f) = L_V(f_{,i} W^i) -$$

$$L_W(f_{,i} V^i) = W^i L_V f_{,i} - V^i L_W f_{,i}$$

קל להסיק

$$L_V(fg) = (fg)_{,i} V^i = g f_{,i} V^i + f g_{,i} V^i = gL_V f + fL_V g$$

$$L_{[v,w]} f = L_V L_W f - L_W L_V f = L_V(f_{,i} W^i + f_{,i} L_V W^i - (V^i L_W f_{,ij} W^j +$$

$$f_{,i} L_W V^j) = f_{,i} (W^i_{,j} V^j - V^i_{,j} W^j)$$

$$[V, W] = w^i_{,j} V^j - V^i_{,j} W^j$$

## הרצאה 11

שיעור שעבר הגדרנו קומוטטור וראינו  $[v, w]^j = w_{i,j}^i v^j - v_{i,j}^i w^j$

### המשמעות הגאומטרית

אם הקומוטטור של שני מסלולים היא אפס אז המסלולים מגיעים לאותה נקודה.

### תכונות הקומוטטור

1. אנטי סמטרי:  $[v, w] = -[w, v]$

2. מקיים את זהות יעקובי:  $[[u, v], w] + [[v, w], u] + [[w, u], v] = 0$

### תזכורת גרדיאנט

ניתן להגדיר ע"פ נגזרת לי: לכל  $w \in T_p M$

$$L_w f = df(w) = \langle \nabla f, w \rangle$$

אם  $w = w^i e_i$  כאשר  $e_i = r_{i,j}$

אז ניתן לרשום

$$df(w) = J_f(w) = (f_{i_1}, \dots, f_{i_n})w$$

### נשם לב

$$\langle \nabla f, w \rangle = g_{ij} (\nabla f)^i \cdot w^j$$

ואז אם נכפיל במטריצה ההפוכה

$$g^{ji} f_{i,k} w^k = (\nabla f)^i w^j$$

$$(\nabla f)^i = g^{ij} f_{i,j}$$

### למשל

אם  $f(x, y, z) = z$  על ספרת היחידה. ברור שהפרמטריזציה במקרה זה  $r =$

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi \sin \theta \\ \sin \varphi \sin \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix}$$

קל לחשב את התבנית היסודית הראשונה (עשינו זאת כבר שיעורים קודמים)

$$g^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sin^2 \theta} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad g = \begin{pmatrix} \sin^2 \theta & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ואז ברור ע"פ הגדרת  $r$

$$f(\varphi, \theta) = \cos \theta$$

$$\nabla f = g^{-1} df = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sin^2 \theta} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{df}{d\varphi} \\ \frac{df}{d\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sin^2 \theta} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -\sin \theta \end{pmatrix}$$

### תזכורת- נגזרת לי

שיעור שעבר הגדאנו נגזרת לי

$$L_v f = f_i v^i$$

### למשל

אז  $f(x, y) = x^2$  והשדה הוקטורי  $\vec{v}$  מוגדר ע"י  $\vec{v} = x^2 \hat{i} + 2y^2 \hat{j}$

ברור ש

$$v(x, y) = (x^2, 2y^2) \in T_{(x,y)} \mathbb{R}^2$$

ואז נגזרת לי

$$L_v(x, y)(f) = x^2 \frac{\partial f}{\partial x} + 2y^2 \frac{\partial f}{\partial y} = x^2(2x) + 2y^2(0)$$

### תרגיל

מצאו את הקומוטטור  $[v, w]$  עבור השדות  $Au$  ו  $Bu$

כאשר  $B$  ו  $A$  מטריצות קבועות.

$$A = A_j^i \quad B = B_j^i$$

המספר במקום  $i$  בווקטור  $Au$  הוא תוצאת הכפלה של השואה  $i$  במטריצה  $A$

עם הוקטור  $u$ , ובאופן דומה עבור  $B$  ולכן רושמים

$$v^i = (Au)^i = A_k^i u^k$$

ובאופן דומה עבור  $B$

$$w^i = (Bu)^i = B_k^i u^k$$

ראינו שיעור שעבר באופן כללי

$$[v, w]^i = w_j^i v^j - v_j^i w^j$$

ולכן יש לחשב מהו  $v_j^i$  ומהו  $w_j^i$

$$(2) v_j^i = (A_k^i u^k)_{i,j} = A_k^i u_j^k = A_k^i \delta_j^k = A_j^i$$

באופן דומה מקבלים עבור

$$(3) w_j^i = B_j^i$$

ולכן

$$[v, w]^i = B_j^i v^j - A_j^i w^j$$

ובאופן כללי

$$[v, w](u) = Bv(u) - Aw(u) = (BA - AB) \cdot u = [B, A] \cdot u$$

## נגזרת קו־וריאנטית

נגזרת של שדה סקלרי בכיוון הקורדינטה אפשר לחשב ע"י נגזרת קו־וריאנטית היא העתקה חלקה המקיימת עבור שדות וקטורים  $f, j = \frac{df}{du_j}$  ופונקציה  $f$  את התכונות הבאות:

$$\nabla_{au+bw}(u) = a\nabla_v u + b\nabla_w v, \nabla_u(au + bw) = a\nabla_u v + b\nabla_u w \quad .1$$

$$\nabla f_u v = f\nabla_u v \quad .2$$

$$\nabla_u(fv) = f\nabla_u v + (L_u f)v \quad .3$$

ראינו לפני שני שיעורים

$$\nabla_{e_i} e^j = \Gamma_{ij}^k e_k$$

ובאופן כללי

$$r_{j'i} = \Gamma_{ij}^k r_k + b_{ij} \hat{n}$$

$$\nabla_u v = \nabla_{w^i e_i} (v^j e_j) \stackrel{Liebnits}{=} (L_{w^i e_i} v^j) e^j + v^j \nabla_{w^i e_i} e_j = w^i v_{;i}^j e_j + v^j w^i \Gamma_{ij}^k e_k$$

בסה"כ מקבלים

$$(\nabla_{e_i})^m = v_{;i}^m + \Gamma_{ij}^m v^j$$

נהוג לסמן את הנגזרות הקו־וריאנטיות

$$v_{;j}^m$$

ורושמים

$$v_{;j}^m = v_{;j}^m + \Gamma_{ij}^m + \Gamma_{ij}^m v$$

## משפט אגרגיום (המשפט הנפלא של גאוס)

ראינו שאופרטור הצורה מוגדר ע"י  $S = G^{-1}B$

והגדרנו עקמומיות גאוס

$$K = \kappa_1 \kappa_2 = \det(S) = \frac{\det(B)}{\det(G)}$$

כביכול עקמומיות גאוס תלויה באיך העקומה הוכנסה ל- $\mathbb{R}^3$

גאוס למעשה גילה שכדי לחשב עקמומיות גאוס כל מה שצריך זה את המטריקה.

### למשל

גם ממדידות על כדור הארץ אפשר להסיק שכדור הארץ הוא כדור (כלומר בעל עקמומיות קבועה).

משפט זה אומר שעקמומיות גאוס היא תכונה פנימית בניגוד לערכי העקמומיות הראשיים ולעקמומיות הממוצעת.

**משפט 0.1** עקמומיות גאוס ניתנת לביטוי בעזרת רכיבי התבנית היסודית הראשונה בלבד.

$$K = \frac{\det B}{\det G} = \frac{b_{11}b_{22} - b_{12}^2}{\det G}$$

את  $b_{ij}$  אנו מוצאים ע"י התבנית היסודית השמחחה  $\langle r_{ij}, \hat{n} \rangle$  שזה בדיוק כמו

מכפלה משולשת.

$$b_{ij} = \frac{\det((r_i), (r_j), (r_k))}{\sqrt{\det G}}$$

ולכן אפשר לרשום

ולכן נרשום

$$\begin{aligned} K &= \frac{1}{(\det G)^2} ((r_{11}, r_1, r_2)(r_{22}, r_1, r_2) - (r_{12}, r_1, r_2)^2) = \frac{1}{(\det G)^2} \left( \det \begin{pmatrix} r_{11} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} r_{22} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} - \right. \\ &\quad \left. \det \begin{pmatrix} r_{12} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix}^2 \right) = \frac{1}{(\det G)^2} \left( \det \begin{pmatrix} r_{11} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} r_{22} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} r_{12} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} r_{12} \\ r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} \right) = \\ &= \frac{1}{(\det G)^2} \left( \det \begin{pmatrix} \langle r_{11}, r_{11} \rangle & \langle r_{11}, r_1 \rangle & \langle r_{11}, r_2 \rangle \\ \langle r_2, r_{12} \rangle & \langle r_2, r_1 \rangle & \langle r_2, r_2 \rangle \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} \langle r_{11}, r_{11} \rangle & \langle r_{11}, r_1 \rangle & \langle r_{11}, r_2 \rangle \\ \langle r_2, r_{12} \rangle & \langle r_2, r_1 \rangle & \langle r_2, r_2 \rangle \end{pmatrix} \right) = \\ &= \frac{1}{(\det G)^2} \left[ \det \begin{pmatrix} \langle r_{11}, r_{11} \rangle & \langle r_{11}, r_1 \rangle & \langle r_{11}, r_2 \rangle \\ 0 & g_{11} & g_{12} \\ 0 & g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} 0 & \langle r_{11}, r_2 \rangle & \langle r_{11}, r_2 \rangle \\ \langle r_1, r_{22} \rangle & g_{11} & g_{12} \\ \langle r_2, r_{22} \rangle & g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} \right. \\ &\quad \left. - \det \begin{pmatrix} \langle r_{12}, r_{12} \rangle & \langle r_{12}, r_1 \rangle & \langle r_{12}, r_2 \rangle \\ 0 & g_{11} & g_{12} \\ 0 & g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} 0 & \langle r_{12}, r_1 \rangle & \langle r_{12}, r_2 \rangle \\ \langle r_1, r_{12} \rangle & g_{11} & g_{12} \\ \langle r_2, r_{12} \rangle & g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} \right] \\ &\quad \Gamma_{ij'k} = \langle r_{ij}, r_j \rangle \text{ נגדיר} \end{aligned}$$

$$\frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k} = \frac{\partial}{\partial u^k} (\langle r_i, r_j \rangle) = \langle r_{ik}, r_j \rangle + \langle r_i, r_{jk} \rangle \quad .1$$

$$\frac{\partial g_{jk}}{\partial u^i} = \frac{\partial}{\partial u^i} (\langle r_j, r_k \rangle) = \langle r_{ji}, r_k \rangle + \langle r_j, r_{ki} \rangle \quad .2$$

$$\frac{\partial g_{ki}}{\partial u^j} = \frac{\partial}{\partial u^j} (\langle r_k, r_i \rangle) = \langle r_{kj}, r_i \rangle + \langle r_{kj}, r_i \rangle + c \quad .3$$

נחבר את 2 ו-3 ונחבר

$$\partial \langle r_{ij}, r_k \rangle = \frac{\partial g_{ki}}{\partial u^j} + \frac{\partial g_{jk}}{\partial u^i} - \frac{\partial g_{ij}}{\partial u^k}$$

$$\Gamma_{ijk} = \frac{1}{2} (g_{ki'j} + g_{jk'i} - g_{ij'k})$$

ולכן ניתן לרשום

$$\frac{\partial}{\partial u^2} = \frac{\partial}{\partial u^2} = \langle r_{11}, r_2 \rangle + \langle r_{12}, r_{12} \rangle$$

בסה"כ נרשום

$$\langle r_{12}, r_{22} \rangle - \langle r_{12}, r_{12} \rangle = \frac{\partial}{\partial u^2} \Gamma_{112} - \frac{\partial}{\partial u_1} \Gamma_{122}$$

ובסך הכל

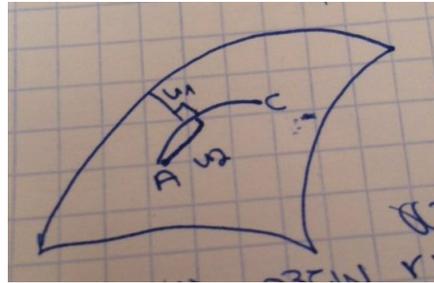
$$K = \frac{1}{\det(G)} \left( \frac{\partial}{\partial u^2} \Gamma_{112} - \frac{\partial}{\partial u_1} \Gamma_{122} \right) + \frac{1}{(\det G)^2} \left( \det \begin{pmatrix} 0 & \Gamma_{111} & \Gamma_{112} \\ \Gamma_{221} & g_{11} & g_{12} \\ \Gamma_{122} & g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} 0 & \Gamma_{121} & \Gamma_{122} \\ \Gamma_{221} & g_{11} & g_{12} \\ \Gamma_{122} & g_{12} & g_{22} \end{pmatrix} \right)$$

**0.2 מסקנה** אופרטור הצורה הוא תכונה חיצונית, אבל עקמומיות גאוס (למרות שהיא נגזרת מאופרטור הצורה היא תכונה פנימית)

**0.3 משפט** עקמומיות גאוס ניתנת לביטוי באמצעות התבנית היסודית הראשונה ונגזרותיה בלבד.

## מערכת קוארדינטות גאודזיות מקבילות

בהנתן משטח רגולרי  $M \subset \mathbb{R}^3$  נקבע קו גאודזי  $C$  המתחיל בנקודה  $A \in M$ . נסמן  $u_2$  את העקומה הנתונה בפרמטריזציה טבעית לאורך עקום  $C$  הקיימת  $C(u_2 = 0) = A$ . נסמן ב  $L$  את האורך של  $C$ . בהנתן זוג פרמטרים  $(u_1, u_2)$  כאשר  $u_1 \in (-\epsilon, \epsilon)$  ו  $u_2 \in [0, L]$ . נגדיר נקודה  $r(u_1, u_2) \in M$  באופן הבא. ראשית נמצא את הנקודה על העקום  $C$  המרוחקת מ  $A$  במרחק  $u_2$



לאחר מכן ניקח ממנה קו גאודזי המאונך ל  $C$  ונתקדם לאורכו למרחק  $|u_1|$ . את נקודת הסיום נסמן ב  $r(u_1, u_2)$ . הקווים הגיאודזים מוגדרים באופן מקומי ומקופמקטיות של הקטע  $[0, L]$ . נובע לעבור ל  $\epsilon$  מספיק קטן ההעתקה

$$r : U = (-\epsilon, \epsilon) \times [0, L] \rightarrow M$$

$$\|r_1\| = \left\| \frac{\partial r}{\partial u_1} \right\| = 1 \text{ ברור כי}$$

כמו כן  $r_1, r_2$  מאונכים על  $C$  ומתקיים

$$\langle r_1, r_2 \rangle |_{u_1=0} = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial u_1} \langle r_1, r_2 \rangle + \langle r_1, r_{21} \rangle$$

$\langle r_{11}, r_2 \rangle = 0$  היא התאוצה של הקו הגאודזי ולכן הוא מאונך למישור המשיק

$$0 = \frac{\partial g_{11}}{\partial u_2} = \frac{\partial}{\partial u_2} \langle r_1, r_1 \rangle = 2 \langle r_1, r_{12} \rangle$$

נשם לב כי  $g_{11} = 1$  כי מכפילים וקטורים לאורך עקומה גיאודזית בפרמטריזציה

טבעית. בסה"כ קיבלנו

$$\frac{\partial}{\partial u_1} \langle r_1, r_2 \rangle = 0$$

$$\langle r_1, r_2 \rangle = 0$$

כלומר, המשמעות שקוי הקורדינטות על המשטח מאונכים זה לזה.

כלומר על העקום  $C$  הוקטורים  $r_1$  ו  $r_2$  ניצבים ולא מתאפסים ולכן עבור  $\epsilon$  מספיק

קטן וקטורים  $r_1$  ו  $r_2$  בלתי לויים ב  $U$  ולכן הפרמטריזציה רגולרית. מערכת שכזו נקראת

מערכת קוארדינטות גאודזיות מקבילות.

## הרצאה 12

### תוספות

שיעור שעבר הגדרנו נגזרת קו וריאנטית שהיא מוגדרת להיות השדה הוקטורי המוטל על המישור המשיק. ( $r$  עקומה)

רשמנו:

$$\frac{dv}{du^k} = \frac{d}{du^k} v^i r_i = v^i_{;k} r_i + v^i (\Gamma_{ik}^j r_j) + v^i b_{ik} \hat{n}$$

כאשר האיבר האחרון מאונך למישור המשיק ולכן רשמנו

$$v^i_{;k} = v^i_{;k} + \Gamma_{kl}^i v^l$$

### טנזור הפיתול

טנזור הפיתול מוגדר להיות מסדר  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  באופן הבא

$$T(v, w) = \nabla_v w - \nabla_w v - [v, w]$$

ואם נחשב

$$T(e_i, e_j) = \nabla_{e_i} e_j - \nabla_{e_j} e_i - [e_i, e_j] = \Gamma_{ij}^k e_k - \Gamma_{ji}^k e_k$$

ולכן מקבלים

$$T_{ij}^k = \Gamma_{ij}^k - \Gamma_{ji}^k$$

(כמה המשטח מתעקם לאורך עקומה).

בנוסף שיעור שעבר ראינו את משפט אגרגיות של גאוס שאומר שעקמומיות תלוייה

רק בתניית היסודית הראשונה ולכן למעשה היא תכונה פנימית של משטח.

קיבלנו:

$$K = \frac{1}{\det G} \left( \frac{\partial}{\partial u_2} \Gamma_{11,2} - \frac{\partial}{\partial u_1} \Gamma_{12,2} \right) = + \frac{1}{(\det G)^2} \left[ \det \begin{pmatrix} 0 & \Gamma_{11,1} & \Gamma_{11,2} \\ \Gamma_{22,1} & g_{11} & g_{12} \\ \Gamma_{22,2} & g_{21} & g_{22} \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} 0 & \Gamma_{12,1} & \Gamma_{12,2} \\ \Gamma_{12,1} & g_{11} & g_{12} \\ \Gamma_{12,2} & g_{21} & g_{22} \end{pmatrix} \right] \quad (1)$$

$ds^2 =$  נחשב את עקמומיות גאוס במקרה הפרטי כאשר נתונה המטריקה הרימנית

$$du_1^2 + \tilde{G} du_2^2$$

קל להבין (או להגדיר)  $g_{22} = \tilde{G}$   $g_{12} = 0$   $g_{11} = 1$

קל לחשב במקרה זה את מקדמי כריסטופל

$$\Gamma_{11,1} = 0$$

$$\begin{aligned} \Gamma_{11,2} &= 0 \\ \Gamma_{12,1} &= 0 \\ \Gamma_{12,2} &= \frac{1}{2} \tilde{G}_1 \\ \frac{\partial}{\partial u_1} \text{ מסמן } \tilde{G}_1 \\ \Gamma_{22,2} &= \frac{1}{2} \tilde{G}_2 \\ \frac{\partial \tilde{G}}{\partial u_2} \text{ מסמן } \tilde{G}_2 \\ \text{ברור שמתקבל} \end{aligned}$$

$$g = \det \tilde{G} = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = \tilde{G}$$

ואם נציב הכל בנוסחה 1 נקבל

$$K = \frac{1}{g} \left( -\frac{1}{2} G_{11} \right) + \frac{1}{g^2} \left( \det \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -\frac{G_1}{2} & 1 & 0 \\ -\frac{G_2}{2} & 0 & g \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} 0 & 0 & \frac{G_1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{G_1}{2} & 0 & g \end{pmatrix} \right) = -\frac{1}{2} \frac{G_{11}}{g} + \frac{1}{4} \frac{G_1}{G_2}$$

$$. K = -\frac{1}{\sqrt{g}} \frac{\partial^2 \sqrt{g}}{\partial u_1^2}$$

## בנוסף, שיעור שעבר הגדרנו קוארדינטות גאודזיות

### תזכורת 1

הגדרנו  $r : U = (-\epsilon, \epsilon) \times [0, L] \rightarrow M$  עבור  $\epsilon > 0$  מספיק קטן ההעתקה נותנת פרמטריזציה רגולרית.

$$\text{הגדרנו } r_2 = \frac{\partial r}{\partial u_2} \quad r_1 = \frac{\partial r}{\partial u_1}$$

### תזכורת 2 - איך מוגדרת העקומה $r$ ?

על העקום  $c$  (הוא קו גאודזי) בחרנו נקודה המרוחקת  $M$  במרחק  $u_2$  ומהמרחק  $|u_2|$  ירינו קו גאודזי שישומן  $u_1$ . את נקודת הסיום אנחנו מגדירים  $r(u_1, u_2)$ . מצאנו ש  $\langle r_1, r_2 \rangle = 0$ , כלומר המשמעות שבחירת קוארדינטות אלו על המשטח מאונכות זו לזו.

כלומר, על העקום  $c$  וקטורים  $r_1, r_2$  ניצבים ולא מתאפסים ולכן  $r_1, r_2$  בת"ל.

$$\langle r_1, r_2 \rangle |_{u_1=0}$$

למערכת קוארדינטות שכזו קוראים קוארדינטות גאודזיות מקבילות

**מגדירים** את התבנית היסודית הראשונה בקורדינטות גאודזיות מקבילות להיות

$$g_{22} = h \quad g_{12} = 0 \quad g_{11} = 1$$

כאשר  $g_{22}$  במשתנים של  $u_1, u_2$  ונרשום  $G = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & h \end{pmatrix}$ . ברור שאם  $h = 1$  מקבלים מישור.

$$\det G = h, \text{ כללי,}$$

אם נשארים על העקומה המקורית  $c$  ברור ש  $G$  היא יחידה.

## הערה חשובה

כדי להראות קיום של איזומטריה מקומיות בין שני משטחים מספיק להוכיח קיום של קורדינטות שבהן המטריקה הרימנית של שני המשטחים זהה.

$$ds^2 = du_1^2 + Gdu_2^2 \quad \text{מטריקה רימנית:}$$

כאשר  $G = G(u_1, u_2)$  (הכל על פי הקורדינטות הגאודזיות המקבילות).

**משפט 0.1** נניח שהמשטח הרגולרי  $M$  הנו בעל עקמומיות גאוס קבועה  $K$  אז

1. אם  $K = 0$  המשטח  $M$  איזומטרי מקומית לחלק של המישור האוקלידי.

2. אם  $K > 0$  המשטח  $M$  איזומטרי מקומי לחלק של ספירה בעלת רדיוס  $\frac{1}{\sqrt{K}}$ .

3. אם  $K < 0$  המשטח  $M$  איזומטרי מקומית לחלק של פסדו ספירה בעלת פרמטר

$$a = -\frac{1}{\sqrt{K}}$$

**הוכחה:** נוכיח רק את סעיף א'.

כדי להוכיח איזומטריה בין שני משטחים מספיק להוכיח קיום של קוארדינטות שבהן המטריקה הרימנית זהה.

נניח נתון לנו קו גאודזי  $c$  כלשהו על  $M$  ונבנה קוארדינטות גאודזיות מקבילות על

$M$  בסביבת  $C$ .

$$sd^2 = du_1^2 + Gdu_2^2 \quad \text{המטריקה הרימנית היא}$$

$$K = -\frac{1}{\sqrt{g}} \frac{\partial^2 \sqrt{g}}{\partial u_1^2}$$

בקוארדינטות מקבילות הגדרנו ע"פ המטריקה  $g_{22}|_{u_1=0} = 0$   $\frac{\partial g_{22}}{\partial u_1}|_{u_1=0} = 0$ .

ע"פ הגדרת מטריקה  $g = g_{22}$  ולכן קיבלנו משוואה דיפרנציאלית ליניארית מסדר

שני (ויש לנו שני תנאי התחלה) עם מקדמים קבועים. אם  $K = 0$  ו  $g_{22} = 1$ .

ולכן המטריקה שנקבל  $ds^2 = du_1^2 + du_2^2$  שזו המטריקה האוקלידית והיא שקולה

מקומית למישור. באופן דומה, אם  $K > 0$  מקבלים ספירה. ■

## שימו לב

כדי להוכיח ששני משטחים שקולים מספיק להוכיח שקיימות קוארדינטות שהמטריקה הרימנית שלהם שקולה.

## העתקה במקביל

נאמר ששדה וקטורי הוא העתקה במקביל של וקטור יחסית לעקומה  $\gamma$  אם נתקיים שהנגזרת הקווריאנטית של השדה בכיוון המשיק לעקומה בכל מקום מתאפסת.

ז"א, ע"פ ההגדרה ניתן לרשום

$$\dot{v}^i + \Gamma_{kl}^i v^l \dot{\gamma}^k$$

כאשר  $v^i = \frac{dv^i(\gamma(s))}{ds} = v_k^i \dot{\gamma}^k$  ז"א שדה וקטורי  $v$  מעל  $\gamma$  המשיק למשטח  $M$  הוא שדה מקבילי  $\Leftrightarrow$  הנגזרת הרגילה שלנו מאונכת למשטח  $M$  בכל נקודה. ניתן להסיק מכך ששדה מקבילי  $\Leftrightarrow$  העקום  $\gamma$  הוא קו גאודזי.

**הגדרה 0.2** הזווית  $\theta_i = \alpha_i(b) - \alpha_i(a)$  ו  $a$  ו  $b$  נקודות הקרובות אחת לשנייה). מבטאת שינוי כולל של וקטור  $x_i(\beta)$  על שפת משטח  $M$  כשנאמר

**זוית סיבוב מעודנת (עבור חלוקה)**  $\theta = \theta(M) = \theta_1 + \dots + \theta_n$  מגדירים שני שדות וקטורים על משטח (או סביבה של נקודה במשטח)  $v, w$  כך ש  $(v, w)$  מהווה בסיס אורתונורמלי עם אוריינטציה קבועה בכל נקודה בסביבה. לכל שדה וקטורי  $x$  ניתן להגדיר זוית

כך ש  $\alpha : M \rightarrow [0, 2\pi]$   $X(p) = v \cos \alpha(\beta) + w \sin \alpha(\beta)$  שינוי הזווית של העקומה:

$$\alpha(b) - \alpha(a) = \int \frac{d\alpha}{ds} ds$$

**משפט 0.3** יהי  $M$  משטח רגולרי קומפקטי אורינטבילי. נניח שהשדה  $\partial M$  אינה ריקה ומורכבת מעקומות חלקות למקוטעין. אז זוית הסיבוב המעודכנת ביחס ל  $M$  שוה לאנטגרל של עקמומות גאוס

$$\theta(M) = \iint_M K ds$$

**הוכחה:** נניח שהיריעה מכוסה ע"י מפה בודדת וכן שהמטריקה נתונה ע"י  $ds^2 = dr_1^2 + h dr_2^2$  (נשתמש בקוארדינטות גאודזיות  $r_1, r_2$ ). יהיה  $X$  שדה יחידה מקבילי משיק ל  $M$  אז

$$\begin{aligned} \text{(#)} \quad X(s) &= \cos \alpha(s) \cdot v(\alpha(s)) + \sin \alpha(s) \cdot w(\alpha(s)) = \cos \alpha(s) r_1 + \frac{\sin \alpha(s)}{\sqrt{h}} r_2 \\ \Gamma_{11}^1 &= 0 \quad \text{ע"פ המטריקה הנתונה ו} \gamma \text{ חלקה, אפשר לחשב את מקדמי כריסטופל ויוצא} \\ \Gamma_{22}^1 &= -\frac{1}{2} \frac{\partial h}{\partial u_1} \quad \Gamma_{12}^1 = 0 \end{aligned}$$

$$K = -\frac{1}{\sqrt{h}} \frac{\partial^2 \sqrt{h}}{\partial (u_1)^2} \quad \text{נציב בנוסחה לעקמומיות גאוס המתאימה (שראינו בתחילת השיעור)}$$

$$\begin{aligned} \dot{X}^i + \Gamma_{jk}^i \dot{\gamma}^j X^k &= 0 \quad \text{מההעתקה במקביל ידוע} \\ \text{נציב את } \# &\text{ במשוואה האחרונה ונקבל עבור } j=1 \\ -(\sin \alpha) \dot{\alpha}(s) - \frac{1}{2} \frac{\partial h}{\partial u_1} \dot{\gamma}^2 \frac{1}{\sqrt{h}} \sin \alpha(s) &= 0 \\ \text{(*)} \quad \dot{\alpha}(s) &= -\dot{\gamma}^2 \frac{\partial \sqrt{h}}{\partial u_1} \end{aligned}$$

מכאן

$$\begin{aligned} \text{(*)} \quad \theta &= \alpha(b) - \alpha(a) = \int_a^b \dot{\alpha}(s) ds = - \int_{\partial U} \frac{\partial \sqrt{h}}{\partial u_1} du_2 \\ Q &= \frac{\partial \sqrt{h}}{\partial u_1} P = 0 \quad \text{לפי משפט גרין עם} \\ &= - \iint_M \frac{\partial^2}{\partial u_1^2} \sqrt{h} du_1 du_2 \\ &= -K \sqrt{h} \quad \text{וע"פ הנוסחה (:)} \text{ ואז בסה"כ} \\ \theta(M) &= \iint_M K \sqrt{\det g} du_1 du_2 = \iint_M K ds \end{aligned}$$

## הרצאה 13

בשיעור שעבר הוכחנו את המשפט הבא:

**משפט 0.1** יהיה  $M$  משטח רגולרי קומפקטי ואוריינטבילי. נניח שהשפה  $\partial M$  אינה ריקה ומורכבת מעקומות חלקות למקוטעין. אז זווית הסיבוב המעודנת ביחס ל  $M$  שווה לאנטגרל על עקמומיות גאוס  $g(M) = \iint_M K ds$

**תזכורת - זווית מעודנת** היא הזווית המבטאת את השינוי הכללי של הוקטור  $\theta = \theta(M) = \theta_1 + \dots + \theta_n$

**הגדרה 0.2** תהי  $\beta$  הזווית בין  $\dot{\gamma}$  לבין העתקה במקביל של וקטור כלשהו  $x$  לאורך  $\gamma$ . נקראת העקמומיות הגאודזית של העקומה  $\gamma$ .  $K_\gamma = \frac{d\beta}{ds}$

### תזכורת

שדה מקביל  $\Leftrightarrow$  העקום  $\gamma$  היא קו גאודזי.

**הערה 0.3** עקמומיות גאודזית בנקודה על עקום מודדת את הסטייה של העקום מלהיות קו ישר באותה נקודה.

### תזכורת

לאורך הקו הגאודזי הנורמל לעקומה מקביל לנורמל למשטח ולכן אין שינוי בזווית.

**משפט 0.4** בתחום פשוט קשר  $\iint_M K ds = 2\pi - \int_{\partial M} K_g ds$

**הוכחה:** נצייר זאת ביחס לשדה  $u$  ו  $w$ . ע"פ הצירוף  $\dot{\gamma}$  המשיק לעקומה  $\gamma$  בנקודה  $p$ . הזווית  $\beta$  מוגדרת ע"י וקטור  $x$  מהשדה המקבילי  $\dot{\gamma}$  המשיק, ז"א  $\beta$  מהווה עקמומיות גאודזית.

בהנתן  $x$  שדה מקביל נגדיר  $\alpha$  להיות הזווית בין  $x$  ל  $u$  והזווית בין  $\dot{\gamma}$  ל  $x$  כאשר  $u$  שדה המסגרת (לפי ההעתקה במקביל שבחרנו).

נסמן  $\phi = \beta + \alpha$ , ברור  $\phi(p) = \frac{d\phi}{ds}$  שהוא העקמומיות בנקודה  $p$ . ידוע שהעקומה שלנו סגורה ופשוטה (ז"א חותכת את עצמה)  $\int \dot{\phi} ds = 2\pi$  (למדנו).

בנוסף מהמשפט משיעור שעבר ראינו שהזווית המעודנת ביחס ל- $M$  שווה לאנטגרל של עקמומיות גאוס.

**תזכורת** בהנתן שני שדות וקטורים על משטח, נניח  $u, w$  מגדירים זווית מעודנת לשדה הוקטור  $x$  ע"י  $x(p) = u \cos(\alpha(\beta)) + w \sin \alpha(\beta)$ .

חידדנו שהזווית המעודנת היא השינוי בוקטור  $x$  לאורך העקומה. הזווית הכוללת

$$\oint \dot{\alpha} ds = \iint_M K ds \quad \sum \alpha_i$$

ולכן בטה"כ אם

$$\phi = \alpha + \beta \quad \oint \dot{\alpha} + \dot{\beta} = \oint \dot{\phi}$$

$$\oint \dot{\alpha} ds + \oint \dot{\beta} ds = \oint \dot{\phi} ds$$

ולפי גאוס:

$$\iint_M K ds + \oint_{\partial M} K_g ds = 2\pi$$

$$\iint_M K ds = 2\pi - \int_{\partial M} K_g ds$$

■

## משפט גאוס בונה בונה לוקאלי

משולש גאודזי משולש (לא באמת) שקודקדיו מחוברים דרך קווים גאודזים.

**משפט 0.5** במשולש גיאודזי סכום הזווית  $\pi + \iint_{\Delta} K ds$

**הוכחה:** העקמומיות הגאודזית היא אפס (כי המשולש הוא גאודזי) ולכן כל העקמומיות מתקבלת מהקודקודים, שאלו בדיוק הזוויות החיצוניות.

$$\alpha_i + \beta_i = \pi$$

לפי הנוסחה:  $\iint_M K ds = 2\pi - \int_{\partial M} k_g ds$

$$\iint_M K ds = 2\pi - (\pi - \beta_1 + \pi - \beta_2 + \pi - \beta_3)$$

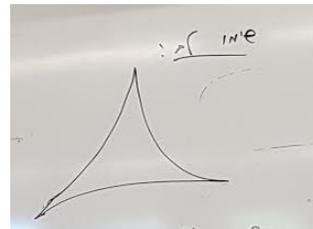
$$\iint_M K ds = -\pi + \beta_1 + \beta_2 + \beta_3$$

■

**מסקנה 0.6** במשולש גאודזי סכום הזוויות במשולש גדולות/שוות  $\pi$

**שימו לב**

במשולש הנ"ל סכום הזוויות קטן/שווה ל  $\pi$



# משפט גאוס בונה בונה גלובלי

## תזכורת

נסמן  $\chi$  מאפיין אוילר פואנקרה, כלומר (מספר קודקודים)+(מספר צלעות)-(מספר פאות)  $X = F - E + V =$  נחלק את המשטח למשולשים ונספור את מספר הפאות פחות מספר הצלעות ועוד מספר הקודקודים. למשל בכדור,  $F - E + V = 2$ , ותכונה זו קשורה לטופולוגיה בלבד ולא למבנה הגאומטרי.

**משפט 0.7** עבור יריעה קומפקטית ללא גבול  $\iint_M K ds = 2\pi\chi(M)$  כאשר  $\chi$  מאפיין אוילר.

**הוכחה:** נחלק את המשטח למשולשים קטנים וכך שמשפט גאוס-בונה לוקאלי עובד עליהם. בכל משולש כזה מתקיים לפי המשפט הקודם

$$\beta = \beta_1 + \beta_2 + \beta_3 = \pi + \iint_{\Delta} K ds + \int_{\partial\Delta} k_g ds$$

אם  $\beta$  סכום הזוויות במשולש נסכום את את סכום הזוויות בכל המשולשים

$$\sum_{k=1}^n \beta(k) = n\pi + \iint_M K ds$$

כאשר  $n$  מספר המשולשים ו  $\beta(k)$  היא סכום הזוויות במשולש  $k$ .

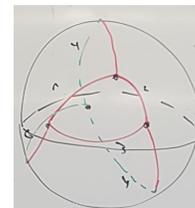
**שימו לב:** העקמומיות הגאודזית הצטמצמה, כי על כל צלע עברנו מספר פעמים אבל בכיוונים מנוגדים. בכל קודקוד המשותף לכמה משולשים סכום הזוויות הוא  $2\pi$  ולכן סכום הזוויות הכולל הוא  $2\pi V$ . מספר הפאות הוא כמספר המשולשים ולכן נסמן  $F = n$ . בנוסף, בכל משולש 3 צלעות וכל צלע שייכלת לשני משולשים ולכן  $3F = 2E$

$$n = F = 2E - 2F$$

$$2\pi V = \pi(2E - 2F) + \iint_M K ds$$

■ זה אומר שסה"כ העקמומיות על גוף היא מוגבלת.  $\frac{1}{2\pi} \iint_M K ds = V - E + F$

## דוגמא



נרכיב את הספירה דרך 4 פוליגונים ולכן בהכרח מספר הפאות  $F = 4$ . מספר הקודקודים

$$E = 6 \quad V = 4$$

$$\iint_S K ds = 2\pi(4 - 6 + 4) = 4\pi$$

## משפט הכדור השעיר

לא ניתן להגדיר שדה וקטורי רציף שאינו מתאפס באף נקודה על פני הכדור (או כל משטח אחר שמאפין אוילר-פואנקרה אינו אפס)

**הוכחה:** נניח קיים שדה כזה. ננרמל אותו, ברור שזה לא יפגע ברציפות. נשתמש בו כשדה  $v$  ונגדיר שדה  $u = \hat{n} \times v$ .

נתבונן בחצי הכדור הצפוני. אם נסתובב סביב קו המשווה נקבל זווית מעודנת ביחס למסגרת  $u$  ו- $v$  של  $\theta_N$  וסביב חצי הכדור הדרומי של  $\theta_S$  נעשה באופן דומה.

כיוון שזה אותו קו חייב להתקיים  $\theta_N + \theta_S = 0$  ומצד שני ממשפט גאוס בונה אפשר לחשב ש  $\theta_N + \theta_S = 4\pi$  וזה כמובן סתירה. ■

## חישוב העקמומיות בעזרת הגנוס

מאפין אוילר תלוי רק ב"טיפוס" הטופולוגי של המשטח ואינו תלוי בפירוק התאים או המטריקה הרימנית שלו. ניתן להוכיח גם הפוך, שבהנתן "טיפוס" טופולוגי של משטח אוריינטבילי סגור מוגדר ע"י מאפיין אוילר של  $\chi(M)$ . אנו יודעים מטופולוגיה שכל משטח אוריינטבילי סגור הומאומורפי לספירה עם מספר ידיות. מספר הידיות  $g \geq 0$  נקרא **גנוס**. של המשטח. משטח עם גנוס אפס הומאומורפי לספירה. לטורוס, באופן באופן דומה יש גנוס אחד. מאפיין אוילר של משטח מגנוס  $g \geq 0$  שווה  $\chi(M_g) = 2 - 2g$

### נראה זאת

נבצע פירוק תאי של המשטח  $M_g$ , נניח בפירוק הזה, יש  $V = g$  קודקודים.  $E = 3g - 1$   
 $F = 1$   
 $\chi(M_g) = g - (3g - 1) + 1 = 2 - 2g$

### שאלה

מה העקמומיות הכוללת של אליפסואיד?

### תשובה

ברור שהגנוס במקרה זה הוא  $g = 0$  ולכן אלפסואיד הומאומורפי לספירה. חשבנו בהרצאה שהקמומיות הכוללת של ספירה היא  $4\pi$  ולכן גם העקמומיות הכוללת של אליפסואיד.

**עד כאן גאומטריה אנליטית ודיפרנציאלית, היו שלום**