

פתרונות תרגיל הבוחן, שאלות 1-3.

4. יש 4 צלעות בכיוון ציר x , 4 צלעות בכיוון ציר y ו-4 צלעות בכיוון ציר z , סכומם

הוא a . ולכן יש לנו אילוץ $4x + 4y + 4z = a$ או $4x + 4y + 4z - a = 0$

שטח הפנים הוא $f(x, y, z) = 2xy + 2xz + 2yz$. יש לנו מערכת של כופלי לגראנז'.

אנחנו מסתכלים רק על התחום $0 \leq x, y, z$ (אורכי הצלעות לא שליליים) גם נניח ש-

$a > 0$ אחרת אין הגיון בשאלה.

נחפש קודם פתרונות בפנים התחום $0 < x, y, z$. נשתמש הקופלי לגראנז' כרגיל.

$\nabla g(x, y, z) = (4, 4, 4) \neq (0, 0, 0)$ ולכן נחפש רק נקודות בהן $\nabla \phi(x, y, z, \lambda) = (0, 0, 0, 0)$

כאשר $\phi(x, y, z, \lambda) = f(x, y, z) + \lambda g(x, y, z) = 2xy + 2xz + 2yz + 4\lambda x + 4\lambda y + 4\lambda z - a\lambda$

$\nabla \phi(x, y, z, \lambda) = (2y + 2z + 4\lambda, 2x + 2z + 4\lambda, 2x + 2y + 4\lambda, g(x, y, z)) = (0, 0, 0, 0)$

נניח ש- $(2y + 2z + 4\lambda) - (2x + 2z + 4\lambda) = 0 - 0 = 0$ ולכן $x = y$ בדומה $(2y + 2z + 4\lambda) - (2x + 2y + 4\lambda) = 0 - 0 = 0$

נניח ש- $(2y + 2z + 4\lambda) - (2x + 2y + 4\lambda) = 0 - 0 = 0$ ולכן $x = z$

$x = y = z = \frac{a}{12}$ נקבל $g(x, y, z) = 4x + 4y + 4z - a = 0$ וביחד עם $x = y = z$

יוצא $x = y = z = \frac{a}{12}$ וישם $f(x, y, z) = 2xy + 2xz + 2yz = \frac{a^2}{24}$

נעבור לשפה של התחום. היא מורכבת משלוש חלקים $x \geq 0, y \geq 0, z = 0$

ו- $x \geq 0, y = 0, z \geq 0$ ו- $x = 0, y \geq 0, z \geq 0$

f ו- g סימטריים ביחס ללשינוי סדר המשתנים $f(x, y, z) = f(z, y, x)$ וכדומה) ולכן

הפונקציה תחזיר אותו מקסימום מקומי בכל אחד מהחלקים הללו.

ולכן נבדוק את ערך הפונקציה רק בתחום אחד - $x \geq 0, y \geq 0, z = 0$ שם

$f(x, y, z) = f(x, y, 0) = 2xy$ ו- $g(x, y, z) = g(x, y, 0) = 4x + 4y - a = 0$

שוב נחפש קודם פתרונות בפנים של השפה $0 < x, y$ ונשתמש הקופלי לגראנז' כרגיל.

$\nabla \phi(x, y, \lambda) = (0, 0, 0)$ ולכן נחפש רק נקודות בהן $\nabla g(x, y, 0) = (4, 4) \neq (0, 0)$

כאשר $\phi(x, y, \lambda) = f(x, y, 0) + \lambda g(x, y, 0) = 2xy + 4\lambda x + 4\lambda y - a\lambda$

נניח ש- $\nabla \phi(x, y, \lambda) = (2y + 4\lambda, 2x + 4\lambda, g(x, y, z)) = (0, 0, 0)$

בפרט $g(x, y, 0) = 2xy + 4\lambda x + 4\lambda y - a\lambda = 0 - 0 = 0$ ולכן $x = y$ ביחד עם $(2y + 4\lambda) - (2x + 4\lambda) = 0 - 0 = 0$

$$f(x, y, z) = 2xy = \frac{a^2}{32} \text{ ושם } x = y = \frac{a}{8} \text{ נקבל } 4x + 4y - a = 0$$

נעבור לשפה של השפה. כן, זה נשמע מוזר, אבל ככה זה. היא מורכבת משני חלקים

$$\text{חלקים } f(x, y, z) = 0 \text{ בשניהם } x = z = 0, y \geq 0 \text{ ו- } x \geq 0, y = z = 0 \text{ תמיד}$$

ולכן אין טעם לסתכל עליהם. נקודת המקסימום של f בנקודת האקסטרימום על השפה

היא $\left(\frac{a}{8}, \frac{a}{8}, 0\right)$ שבה $f(x, y, z) = \frac{a^2}{24}$. זה קטן יותר מערך f בנקודת האקסטרימום הפנימית $\left(\frac{a}{12}, \frac{a}{12}, \frac{a}{12}\right)$ שבה $f(x, y, z) = \frac{a^2}{24}$ ולכן $\left(\frac{a}{12}, \frac{a}{12}, \frac{a}{12}\right)$ הוא המקסימום הגלובלי.

$$g(x, y, z) = ax^2 + by^2 - z - c = 0.5 \text{ נתנו לכם לבחור ערכי}$$

$$g(x, y, z) = ax^2 + by^2 - z - c = 0 \text{ בכלליות } a, b, c \text{ כרצונכם ולכן יש הרבה תשובות אפשריות.}$$

הוא אילוץ והפונקציה שלנו היא פונקציה המרחק של נקודה (x, y, z) מ- $(0, 0, 0)$.

$$d(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

נמצא את המינימום של $f(x, y, z) = (d(x, y, z))^2 = x^2 + y^2 + z^2$ הוא מתקבל

באותה נקודה וערך d המינימאלי הוא השורש של ערך f המינימאלי

$$\nabla g(x, y, z) = (2ax, 2by, 1) = 0 \text{ לא ייתכן ש-}$$

$(0, 0, 0)$, ולכן נחפש רק נק' שמקיימות את התנאי השני

$$\nabla \phi(x, y, z, \lambda) = (0, 0, 0, 0) \text{ כאשר } \phi(x, y, z, \lambda) = f(x, y, z) + \lambda g(x, y, z)$$

$$= x^2 + y^2 + z^2 + \lambda ax^2 + \lambda by^2 - \lambda z - \lambda c$$

$$\nabla \phi(x, y, z, \lambda) = (2(1+a\lambda)x, 2(1+b\lambda)y, 2z-\lambda, g(x, y, z)) = (0, 0, 0, 0)$$

$$\text{אזי } z = \frac{\lambda}{2} \text{ ויש 4 אופציות:}$$

$$\text{א. } x = y = 0 \text{ ואז } g(x, y, z) = -\frac{\lambda}{2} - c = 0 \text{ אומר ש- } \lambda = -2c \text{ ו- } z = -c$$

$$\text{ושם } f(x, y, z) = c^2 \text{ ו- } d(x, y, z) = |c|$$

$$\text{ב. } y = 0 \text{ ו- } 1 + a\lambda = 0 \text{ אז } \lambda = -\frac{1}{a} \text{ אומר ש- } z = -\frac{1}{2a} \text{ ובנוסף}$$

$$ax^2 + \frac{1}{2a} - c = 0 \text{ נותן ש- } x = \sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}}$$

$$\text{אזי } f(x, y, z) = \frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2} + \frac{1}{4a^2} \text{ ושם } (x, y, z) = \left(\sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}}, 0, -\frac{1}{2a}\right)$$

$$\text{ו- } d(x, y, z) = \sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{4a^2}} \text{ ו- } \frac{c}{a} - \frac{1}{4a^2}$$

כל זה אפשרי, כמובן, רק אם $\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2} \geq 0$. אחרת $x = \sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}}$ לא מוגדר.
 ג. המקרה הדומה $1 + b\lambda = 0$ ו- $x = 0$, בו, בדומה, $(x, y, z) = \left(\sqrt{\frac{c}{b} - \frac{1}{2b^2}}, 0, -\frac{1}{2b}\right)$ ושם

$$d(x, y, z) = \sqrt{\frac{c}{b} - \frac{1}{4b^2}} \quad \text{ו-} \quad f(x, y, z) = \frac{c}{b} - \frac{1}{4b^2}$$

כל זה אפשרי, כמובן, רק אם $\frac{c}{b} - \frac{1}{2b^2} \geq 0$. אחרת $x = \sqrt{\frac{c}{b} - \frac{1}{2b^2}}$ לא מוגדר.

ד. המקרה בו $1 + a\lambda = 1 + b\lambda = 0$. זה כמובן ייתכן רק אם $a = b$. אז שוב $\lambda = -\frac{1}{a}$

$$\text{ו-} \quad z = -\frac{1}{2a} \quad \text{בנוסף סף} \quad g(x, y, z) = a(x^2 + y^2) + \frac{1}{2a} - c = 0 \quad \text{נותן ש-}$$

ישנם הרבה ערכי x ו- y שמקיימים את זה, אבל בכלם $0 \leq x^2 + y^2 = \frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}$

$$d(x, y, z) = \sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{4a^2}} \quad \text{ו-} \quad f(x, y, z) = \frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2} + \frac{1}{4a^2} = \frac{c}{a} - \frac{1}{4a^2}$$

בפרט הנקודה $(x, y, z) = \left(\sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}}, 0, -\frac{1}{2a}\right)$ היא אחת מאלו שמחזירות את גודל

הזה, ולכן חזרנו למקרה ב. ההבדל היחיד הוא שהערך ה"מקסימאלי"

האפשרי הזה קורה ביותר מנקודה אחת.

עם ככה, אנחנו נשארים אם 3 ערכים פוטנציאליים: $d(x, y, z) = |c|$ ב- $(x, y, z) =$

$$(0, 0, -c) \quad \text{תמיד אפשרי.} \quad d(x, y, z) = \sqrt{\frac{c}{b} - \frac{1}{4b^2}} \quad \text{ב-} \quad (x, y, z) = \left(\sqrt{\frac{c}{b} - \frac{1}{2b^2}}, 0, -\frac{1}{2b}\right)$$

$$\text{אפשרי אם} \quad d(x, y, z) = \sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{4a^2}} \quad \text{ב-} \quad (x, y, z) = \left(\sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}}, 0, -\frac{1}{2a}\right) \quad \frac{c}{b} - \frac{1}{2b^2} \geq 0$$

אפשר אם $\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2} \geq 0$ ואם גם $a = b$ הערך הנ"ל התקבל בכל הנקודות

בהן $z = -\frac{1}{2a}$ ו- $x^2 + y^2 = \frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}$. ולא רק בנק' הספציפית $(x, y, z) =$

$$\left(\sqrt{\frac{c}{a} - \frac{1}{2a^2}}, 0, -\frac{1}{2a}\right)$$

המרחק הוא הגודל הקטן ביותר מבין אילו האפשריים.

6. יש 4 צלעות בכיוון ציר x , 4 צלעות בכיוון ציר y ו- 4 צלעות בכיוון ציר z , סכומם

$$\text{הוא } a. \quad \text{ולכן יש לנו אילוץ } 4x + 4y + 4z = a \quad \text{או} \quad 4x + 4y + 4z - a = 0 \quad g(x, y, z) =$$

הנפח הוא $f(x, y, z) = xyz$. יש לנו מערכת של כופלי לגראנז'.

אנחנו מסתכלים רק על התחום $0 \leq x, y, z$ (אורכי הצלעות לא שליליים) גם נניח ש-

$0 < a$ אחרת אין הגיון בשאלה.

בשפת התחום מורכבת משלוש חלקים חלקים $x \geq 0, y \geq 0, z = 0$, $x \geq 0, y = 0, z \geq 0$

10- $x = 0, y \geq 0, z \geq 0$. בכל השפה $f(x, y, z) = 0$ תמיד. ולכן

אין טעם לחפש פתרונות שם. אז נביט בפנים התחום $x, y, z > 0$. נשתמש הקופלי

לגראנז' כרגיל.

$$\nabla \phi(x, y, z, \lambda) = \nabla g(x, y, z) = (4, 4, 4) \neq (0, 0, 0)$$

$$\phi(x, y, z, \lambda) = f(x, y, z) + \lambda g(x, y, z) = xyz + 4\lambda x + 4\lambda y + 4\lambda z - a\lambda$$

$$4\lambda z - a\lambda$$

$$\nabla \phi(x, y, z, \lambda) = (yz + 4\lambda, xz + 4\lambda, xy + 4\lambda, g(x, y, z)) = (0, 0, 0, 0)$$

$$\text{בפרט } xz + 4\lambda - (xz + 4\lambda) = 0 - 0 = 0 \text{ ולכן } xz = yz \text{ ובגלל ש- } 0 < z$$

$$\text{בדומה } yz + 4\lambda - (xy + 4\lambda) = 0 - 0 = 0 \text{ ולכן } yz = xy \text{ ובגלל ש- } 0 < y$$

$$\text{יוצא } x = y = z = \frac{a}{12} \text{ וביחד עם } g(x, y, z) = 4x + 4y + 4z - a = 0 \text{ נקבל}$$

$$\text{ושם } f(x, y, z) = xyz = \frac{a^3}{1728} \text{ זה המקסימום הגלובלי.}$$