

יריעות

דיברנו בעבר על גופים בעלי מימד קטן ממימד של המרחב בו הם שוכנים. לדוגמא, דיברנו על הגרף של הפונקציה $f(x) = \cos(x)$, כלומר על $(x, \cos(x))$ הנמצא ב \mathbb{R}^2 אבל בעל מימד 2. כעת נרצה להגדיר זאת בצורה מתמטית. יריעה k ממדית M ב \mathbb{R}^n תהיה תת קבוצה $M \subseteq \mathbb{R}^n$ כך שלכל נקודה p ב M קיימת סביבה U שנראית כמו תת קבוצה פתוחה ב \mathbb{R}^k . כך למשל קל לראות כי הגרף של פונקציית הקוסינוס נראית כמו קו.

הגדרה: $M \subseteq \mathbb{R}^n$ הינה יריעה k ממדית אם לכל נקודה p ב M קיימת סביבה U_p שהיא התמונה של קבוצה פתוחה O_p ב $\{(x_1, \dots, x_k) : x_1 \leq 0\}$ תחת הומאומורפיזם k_p . בנוסף,

- אם p הינה תמונה של נקודה ב $\{(x_1, \dots, x_k) : x_1 < 0\}$ אזי p הינה נקודת פנים (interior).
- אם p הינה תמונה של נקודה ב $\{(x_1, \dots, x_k) : x_1 = 0\}$ אזי p הינה נקודת שפה (Boundary).

אם $k_p \in C^\infty$ וליעקוביאן שלה יש דרגה n בכל מקום אזי היריעה הינה חלקה. אם ל M אין נקודות שפה אז היא נקראית יריעה סגורה (לא במובן הטופולוגי).
הערה: יריעה ממימד 0 הינה אוסף של נקודונים ב \mathbb{R}^n .

דוגמאות :

- האינטרוול הסגור $[a, b]$, הינו יריעה חלקה עם נקודות שפה $\{a, b\}$ אשר מהוות יריעה מסדר 0.
- הגרף של כל פונקציה חלקה $y = f(x)$, $a \leq x \leq b$, הינה יריעה חלקה עם נקודות שפה $\{(a, f(a)), (b, f(b))\}$, יריעה מסדר 0.
- מעגל היחידה במישור הינו יריעה חלקה ממימד 1, הפרמטריזציה המתאימה שלו הינה $(x, y) = (\cos t, \sin t)$ עבור $0 \leq t \leq 2\pi$.
- כל עקום פשוט ב \mathbb{R}^3 הנתון ע"י $(x, y, z) = k(t) = (f(t), g(t), h(t))$ עבור $a \leq t \leq b$ עם $k'(t) = (f'(t), g'(t), h'(t)) \neq 0$ הינו יריעה חד מימדית. אם

סגורה. $k(a) \neq k(b)$, זוהי יריעה עם שפה. אם $k^{(n)}(a) = k^{(n)}(b)$ לכל n אז זוהי יריעה

v. הספירה ה-2 $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ ב- \mathbb{R}^3 הינה יריעה חלקה ללא נקודות שפה. כאן, לא נוכל להשתמש במיפוי אחד על מנת לתאר את הספירה. נשתמש ב

את הקוטב הצפוני (כל הספירה מלבד הנקודה $(0,0,-1)$). וב $k_+(\varphi, \theta) = (\sin \varphi \cos \theta, \sin \varphi \sin \theta, \cos \varphi)$ עם $0 \leq \varphi < \pi, 0 \leq \theta < 2\pi$ על מנת לתאר

הספירה מלבד הנקודה $(0,0,1)$. אוסף של מפות ההמתאר לנו יריעה נקרא אטלס. כל $k_-(\varphi, \theta) = (\sin \varphi \cos \theta, \sin \varphi \sin \theta, -\cos \varphi)$ על מנת לתאר את הקוטב הדרומי (כל

vi. הקבוצה $\varphi: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ המוגדרת ע"י $t \mapsto (t^2, t^3)$ איננה יריעה שכן $\nabla \varphi = (2t, 3t)$ אשר מתאפסת ב $t = 0$ ולכן איננה יריעה.

ניתן גם לתאר יריעות באופן שאיננו ישיר ע"י פרמטריזציה אלא בצורה סתומה. למשל $x^2 + y^2 + z^2 = 1$. ישנו כלל פשוט על מנת לדעת אם קבוצה המתואר בצורה סתומה אכן יריעה:

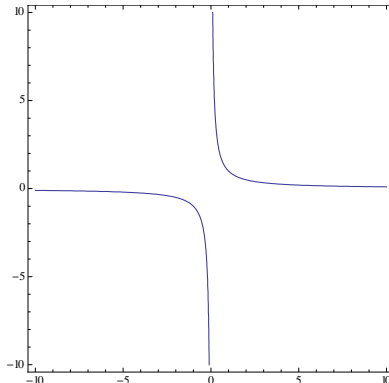
$$M = \left\{ (x_1, \dots, x_n) : \begin{array}{l} g_1(x_1, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots \\ g_k(x_1, \dots, x_n) = 0 \end{array} \right\}$$

הינה יריעה מסדר $n-k$ אם

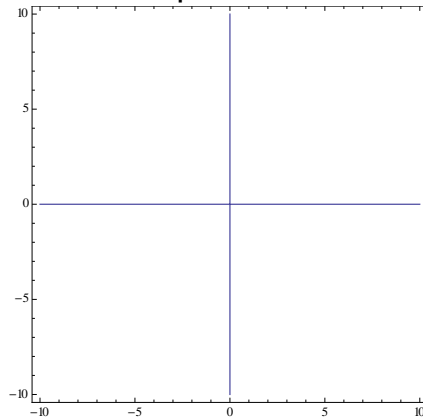
$$\text{rank} \begin{pmatrix} \nabla g_1(x_1, \dots, x_n) \\ \vdots \\ \nabla g_k(x_1, \dots, x_n) \end{pmatrix} = k \text{ בכל נקודה.}$$

דוגמאות:

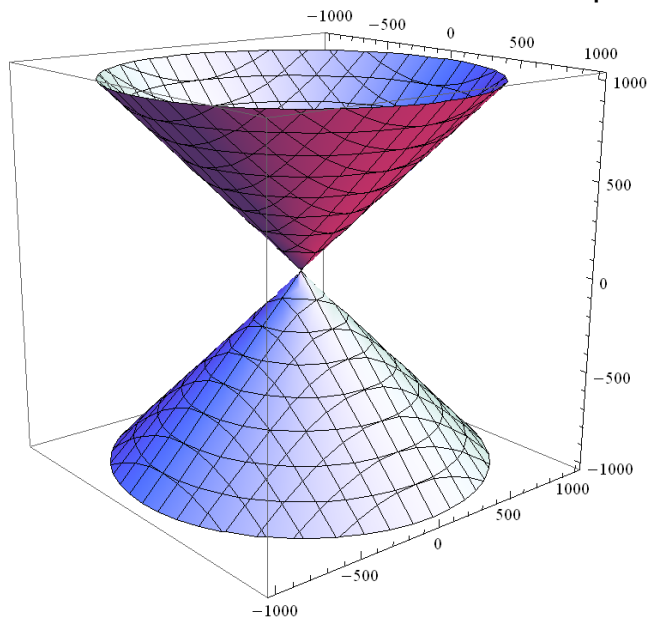
i. $M = \{(x, y) : g(x, y) = xy - 1 = 0\}$ הינה יריעה שכן $\nabla g(x, y) = (y, x) \neq 0$ כי $(0,0) \notin M$.



.ii $M = \{(x, y) : g(x, y) = xy = 0\}$ נחשב $\nabla g(0,0) = 0$ ולכן זו איננה יריעה. ניתן לראות זאת גם ע"י זה שהקבוצה היא למעשה צלב ולכן איננה דומה לקו בסביבה של 0.



.iii $M = \{(x, y, z) : g(x, y, z) = z^2 - x^2 - y^2 = 0\}$ נחשב ונקבל כי $\nabla g(x, y, z) = (-2x, -2y, 2z)$. הנקודה $(0,0,0)$ שייכת לקבוצה ולכן נקבל כי הגרדיינט מתאפס ולכן זו איננה יריעה.



$$M = \left\{ (x, y, z) : \begin{cases} g_1(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - 1 = 0 \\ g_2(x, y, z) = x + y + z - 1 = 0 \end{cases} \right\} \quad .iv$$

$$\nabla g_1(x, y, z) = (2x, 2y, 2z)$$

$$\nabla g_2(x, y, z) = (1, 1, 1)$$

אבל ברור כי על מנת שהדרגה של מטריצת היעקוביאן תהיה קטנה מ 1 צריך ש $x = y = z$.
 מהמשוואה השנייה נובע כי $x = y = z = -\frac{1}{3}$, אבל שלשה זו איננה פותרת את המשוואה
 הראשונה ולכן ה rank הינו 2 ולכן זו יריעה ממימד 1.

