#include<stdio.h>

structnode//כל תא מורכב מערך ומחץ לתא הקודם (ואם אין תא קודם אז הוא פונה לנול

{

intvalue;

node\*previous;

node(intnew\_value)//כאשר מגדירים תא חדש צריך לתת לו ערך

{

value=new\_value;

previous=NULL;

}

};

structstack//עבור מחסנית אנו יודעים רק מה הכתובת של התא הראשון

{

node\*first\_node;

stack()

{

first\_node=NULL;

}

voidtop()//הדפס את הערך הראשון

{

if(first\_node!=NULL)

printf("%d",first\_node->value);

}

voidpush(intnew\_value)//הוסף תא בהתחלת המחסנית והכנס לו ערך

{

node\*temp=newnode(new\_value);

temp->previous=first\_node;

first\_node=temp;

}

voidpop()//מחק את הערך הראשון במחסנית. התא השני מקודם להיות ראשון

{

if(first\_node!=NULL)

{

node\*temp=first\_node;

first\_node=(first\_node->previous);

deletetemp;

}

}

voiddelete\_stack()

{

while(first\_node!=NULL)

pop();

}

};

voidmain()

{

stackmy\_stack;

my\_stack.push(4);

my\_stack.push(2);

my\_stack.top();

my\_stack.pop();

my\_stack.top();

my\_stack.push(13);

my\_stack.top();

 my\_stack.delete\_stack();

}