

תרגול 11 - ממפ

הגדרה. מרחב מכפלה פנימית. יהיה V מ"ו מעל שדה \mathbb{F} ($\mathbb{F} = \mathbb{C}, \mathbb{R}$) ותהיה פונקציה $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{F}$ המקיימת

1. לינאריות ברכיב הראשון:

$$\forall v_1, v_2, v_3 \in V, \alpha \in \mathbb{F} : \langle v_1 + \alpha v_2, v_3 \rangle = \langle v_1, v_3 \rangle + \alpha \langle v_2, v_3 \rangle$$

2. הרמיטיות:

$$\forall v_1, v_2 \in V : \langle v_1, v_2 \rangle = \overline{\langle v_2, v_1 \rangle}$$

עבור $\mathbb{F} = \mathbb{R}$ התכונה הנל שקולה לסימטריות.

3. אי שליליות:

$$\forall v \in V : \langle v, v \rangle \geq 0$$

-1

$$\langle v, v \rangle = 0 \Leftrightarrow v = 0$$

ובמצב זה נאמר ש- $\langle \cdot, \cdot \rangle$ היא מכפלה פנימית ו- V הוא מרחב מכפלה פנימית

דוגמה. דוגמאות למכפלה פנימית סטנדרטית:

1. $V = \mathbb{R}^n$, צריך להגדיר פונקציה שמקבלת שני ווקטורים ומחזירה מספר שמקיימת את התכונות הנ"ל והיא תהיה

$$\left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

2. $V = \mathbb{C}^n$, כאן נגדיר

$$\left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\rangle = \sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i}$$

שימו לב שבלי צמוד על y_i זה לא עובד כי עבור תכונה 3 נקבל

$$\left\langle \begin{pmatrix} i \\ i \\ \vdots \\ i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ i \\ \vdots \\ i \end{pmatrix} \right\rangle = \sum_{j=1}^n -1 = -n < 0$$

3. $V = \mathbb{R}^{n \times n}$, צריך להגדיר פונקציה שמקבלת שני מטריצות ומחזירה מספר שמקיימת את התכונות הנ"ל והיא תהיה

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(AB^t)$$

4. $V = \{f: \mathbb{R} \rightarrow [-1, 1]\}$ כך ש- f רציפה, צריך להגדיר פונקציה שמקבלת שני פונקציות ומחזירה מספר שמקיימת את התכונות הנ"ל

$$\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x)g(x) dx$$

הגדרה. נאמר ש- v, w אורתוגונלים (מאונכים) אם מתקיים $\langle v, w \rangle = 0$, ועבור קבוצה אורתוגונלית $L = \{v_1, \dots, v_n\}$ אם מתקיים $\langle v_i, v_j \rangle = 0 \forall i \neq j$

למשל $L = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ היא קבוצה אורתוגונלית כי

$$\begin{cases} \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \\ \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \\ \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \end{cases}$$

נורמה מושרית

הגדרה. בהינתן V ממ"פ אזי נגדיר פונקציה הנקראת נורמה מושרית כך:

$$\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

לכל $v \in V$

עובדות: מתקיים כי:

$$1. \|v\| \geq 0 \text{ ושיוון אמ"מ } v = 0.$$

$$2. \|\alpha v\| = |\alpha| \cdot \|v\|$$

$$3. \|v + u\| \leq \|v\| + \|u\| \text{ אי שיוון המשולש.}$$

הערה. מועיל לחשוב על נורמה כפונקציה המודדת אורך/גודל של וקטור.

דוגמה.

1. $V = \mathbb{R}^n$ עם מכפלה פנימית

$$\langle x, y \rangle = x^t y$$

אזי הנורמה המושרת היא

$$\|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i x_i} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

2. $V = \mathbb{R}^{n \times n}$ עם מכפלה פנימית

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(AB^t)$$

אזי הנורמה המושרת היא

$$\|A\| = \sqrt{\text{tr}(AA^t)} = \sqrt{\sum_{i,j=1}^n a_{ij}^2}$$

נורמת זאת נקראת נורמת פרובניוס למשל

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2} = \sqrt{30}$$

הגדרה. ווקטור v נקרא נורמלי אם $\|v\| = 1$ למשל $\left(\begin{smallmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{smallmatrix} \right)$ הוא נורמלי כי

$$\sqrt{\left(\frac{1}{3}\right)^2 + \left(\frac{2}{3}\right)^2 + \left(-\frac{2}{3}\right)^2} = 1$$

הערה. נשים לב, כל ווקטור ניתן הפוך לווקטור מנורמל על יש חלוקה בנורמה למשל

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \rightarrow \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \right\|} = \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \right\|$$